

Texas Hold'em voor beginners

Poker = Fun

De start-up gids voor Texas Hold'em poker:

- Leer de spelregels en het etiquette
- Organiseer thuis een pokertoernooi

Kristoffel François - 2017

Copyright:

Niets uit deze uitgave mag zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteur, verveelvoudigd en/of openbaar worden gemaakt door middel van druk, offset, fotokopie of microfilm of in enige digitale, elektronische, optische of andere vorm of (en dit geldt zonodig in aanvulling op het auteursrecht) het reproduceren ten behoeve van een onderneming, organisatie of instelling of voor eigen oefening, studie of gebruik welk(e) niet strikt privé van aard is of voor het overnemen in enig dag-, nieuws- of weekblad of tijdschrift (al of niet in digitale vorm of online).

Tegen overtreders zullen altijd juridische stappen worden ondernomen.

Bij het samenstellen van dit boek/e-book is de grootste zorg besteed aan de juistheid van de hierin opgenomen informatie. De auteur kan echter niet verantwoordelijk worden gehouden voor enige onjuist verstrekte informatie.

<i>Inleiding</i>	6
Wat is het doel van dit boek?	11
Wat is de essentie van winnend poker?	13
Het doel van het spel	19
Tien combinaties	20
De eerste hand in het kort	23
Het verschil tussen centen, punten en chips	27
<i>Deel 1: de volledige spelregels</i>	28
De belangrijkste inzettechnieken	30
De eerste inzetronde in detail	33
Q&A: wat is het verschil tussen een bet en een raise ?	38
Q&A: hoeveel bedraagt een minimum raise ?	39
Q&A: wat is het voordeel als BB ?	42
De tweede inzetronde	46
De derde inzetronde	47
Q&A: wat bij een all-in ?	48
Q&A: wat is een side pot?	51
Q&A: wat als een speler de blinds niet kan betalen?	53
Q&A: wat bij een split pot ?	54
Pot limit, Limit, Pineapple en Crazy pineapple	55
<i>Hoe speel je succesvol Hold'em?</i>	56
Check-list: voor de hand begint	58
Check-list: na de flop	61
Waarin verschilt poker van Monopoly?	64
<i>Het etiquette van poker</i>	68

<i>Tilt, tafelkeuze en jouw bankroll</i>	72
Tilt.....	73
Wat is bankroll management?	75
Tafel selectie	80
<i>De beste starthanden</i>	84
169 starthanden	85
Hoeveel handen speel je?	88
Hoe speel je suited connectors ?	90
Dacht jij dat poker met twee kaarten gespeeld werd?.....	91
<i>Jouw toernooistrategie</i>	93
Fold equity	97
Play to win	98
Dan Harrington: de M-waarde	99
Heads-up.....	103
<i>Jouw eerste toernooi</i>	105
Jouw eerste <i>No Limit Freezeout Texas Hold'em</i> toernooi	105
De buy-in.....	107
De prijzenpot.....	108
De beste formule: limit of no limit	109
De beste formule: freezeout of rebuy	109
Wat heb je nodig voor een succesvolle pokeravond?.....	113
Welke & hoeveel pokerchips gebruik je ?	115
Met hoeveel punten begint elke speler aan het toernooi?.....	117
Duur van het toernooi	120
Jouw pokercompetitie	121
Voorbeelden blinds structuur	122

Inleiding

Texas Hold'em poker is het meest populaire spel vandaag, met eigen televisieprogramma's en tijdschriften. Het is zelfs een ware hype geworden, want het wordt gespeeld in alle casino's rond de wereld en het is ook online bijzonder in trek.

Waarom is Hold'em zo populair?

Omdat Texas Hold'em een subliem kaartspel is: het is duivels eenvoudig, want je leert het op enkele minuten, en toch is het heerlijk complex, want elke gespeelde hand is anders, met spanning over de afloop van de eerste tot de laatste seconde.

Deze combinatie van simpele regels met sublieme diepgang zorgt aan de pokertafel voor jarenlang plezier met vrienden en familie. Een pokertoernooi is de beste manier om het spel beter te leren kennen. Het is leuk om met vrienden en kennissen te spelen, en om nieuwe mensen te leren kennen. Tegelijkertijd is poker urenlang spannend, want elke hand kan de laatste zijn.

Nooit iets over poker gelezen?

Dit boek zet jou op weg, met:

1. de volledige spelregels van Texas Hold'em, inclusief voorbeelden,
2. en de organisatie van jouw eerste pokertoernooi, thuis met vrienden rond de tafel.

Wie goed wil worden in poker, moet regelmatig oefenen, wekelijks eigenlijk. Dit boekje is het begin van jouw levenslange ontdekkingsstocht. Vanaf nu laat dit fascinerende spel jou nooit meer los.

Hopelijk zoek je vanaf nu voortdurend naar informatie over poker, en blijf je bijleren.

Voor mij werd poker ondertussen '***a way of life***'. Ik speel elke dag, ik lees elk tijdschrift of boek dat ik te pakken krijg, ik schrijf er regelmatig over en elke week ontmoet ik nieuwe mensen aan de speeltafel. Op die manier leert poker mij mezelf beter kennen, elke dag nog.

Wat maakt poker zo bijzonder?

Poker is veruit de meest populaire denksport van Vlaanderen, het steekt qua volksliefde zelfs koning voetbal naar de kroon. Dagelijks spelen vele tienduizenden mensen online of live poker. Dit boekje spreekt de vele fans van het spel aan met de boodschap '**Poker = fun voor iedereen**'. De workshops, boeken en toernooien van The Academy of Luck hebben één enkel doel: iedereen neemt plaats aan de pokertafel voor een leuke en spannende avond met (nieuwe) vrienden.

Verrassend genoeg is het kaartspel poker meer dan wat vrijblijvend plezier. Poker leert je anders kijken naar mensen. Het is een strategisch spel, het combineert logica, psychologie, kansberekening en discipline. Het leert omgaan met vooroordelen, verliezen, conflicten en liegen.

Het is voor iedereen duidelijk dat dit kaartspel draait rond toeval en geluk, maar de beslissende invloed gaat uit van discipline, strategie, geduld en speldoorzicht. De essentie van een winnende strategie is lang wachten en dan plots durven, op het juiste moment en op de juiste manier. Het vergt enorm veel van een mens om urenlang geconcentreerd te zijn, met de dreiging van de uitschakeling permanent in de lucht. Onthoud dat op elk ogenblik tijdens een toernooi of *cash game* een speler zelf bepaalt wat er gebeurt.

Waar en hoe leer jij goed poker spelen?

De beste plaats om goed poker te leren spelen, is niet online, maar aan de ovale tafel, wanneer je de tegenstander in de ogen kijkt, het beven van diens handen opmerkt en diens bluff met een call durft beantwoorden. Dat is echt poker. Schrijf je dus in op onze lesavonden, bestel een van onze starterkits en beleef de echte fun van poker, aan tafel met jouw vrienden.

Elke speler minimaliseert zelf de invloed van het toeval in het spel. Op die manier hebben de andere factoren een grotere impact, zoals het lezen van spelers, het uitstippelen van een plan, het beslissen over de juiste zet en tegenzet.

Vandaag is het niet gemakkelijk om het lot in handen te nemen. Aan de pokertafel kan een mens oefenen, want in elke hand is de strijd voelbaar.

In poker ben jij op elk ogenblik de baas, niet het toeval. Je leest het goed:

jij controleert zelf het toeval en het geluk.

Uiteraard moet poker voor een inzet gespeeld worden, dat is de essentie van het spel. De chips die je inzet, moeten waarde hebben, anders neem je het spel niet ernstig en wordt er veel te los gespeeld. Dat betekent echter niet: poker = veel geld inzetten = gokken. Wie dat zegt, simplificeert, en beschikt niet over alle informatie. Speel dus pas voor geld als je het spel beheerst.

In België staat de wetgeving voor kansspelen niet toe om thuis voor veel geld te spelen: de grens werd gelegd op een maximum verlies van 20€ per persoon per avond. Wie meer wil inzetten, bezoekt een casino.

Reserveer een stoel bij *The Academy of Luck*, want wij organiseren regelmatig pokeravonden voor beginners. Ga naar www.meetup.com, en zoek op 'poker': in Antwerpen kan jij gemakkelijk deelnemen, aan de lage buy-in.

Jouw pokervragen stel jij op play@real-poker.be.

Veel succes alvast, en veel plezier.

Kristoffel

P.S. Dit boek gebruikt de bekende Amerikaanse pokertermen. Soms wordt een vernederlandste spelling gebruikt voor de Engelse werkwoorden.

Texas Hold'em

Wat is het doel van dit boek?

Het brengt jou eerst de basis bij van Texas Hold'em: de volledige spelregels, en hoe jij thuis een pokertoernooi voor vrienden kan organiseren, om te oefenen.

In essentie is poker een merkwaardig spel: heel wat mensen noemen het **een geluksspel**, maar dat is een gigantisch misverstand. De persoon die jou dat vertelt, verliest vaak met poker en wijt het aan het zijn 'slechte' geluk. In werkelijkheid is poker een denksport.

Het misverstand bestaat omdat in geen enkele andere sport mogelijk is wat in poker regelmatig gebeurt: iemand die nooit eerder aan een pokertafel neerzat, overwint zomaar de wereldkampioen. Ook jij kan dankzij het nodige geluk betere spelers verslagen.

In poker is het mogelijk om ondanks geniaal spel toch een hand te verliezen, na een tegenslag die nauwelijks met kansberekening te becijferen is: jij lag ver voor in de race, zo ver dat de anderen achter jou zelfs niet meer te zien waren, zo groot was jouw voorsprong. Tot iemand de enige kaart trok die hem nog kon helpen, ruiten drie...

Eén enkele kans op 52 speelkaarten...

Ben jij de verliezer? Jij blijft glimlachen, jij maakt zelfs een complimentje, want die geluksfactor maakt poker zo opwindend en aantrekkelijk.

Rekende de andere speler op het toeval, op de verkeerde manier, zonder plan en zonder rekenen? Dan weet jij dat je voor het einde van de avond veel chips van deze speler kan bemachtigen.

Kan je dat voor ogen houden, dan zal poker jou heel veel leren: strategie, kansberekening, geduld en veel meer.

De tegenstelling tussen het emotionele en het berekende maakt poker boeiend: winst en verlies hangen af van een speelkaart. Hoe goed je ook speelde, toch doet een *bad beat* alle inspanningen verloren gaan. Jij blijft rustig. Jij begrijpt poker.

Vanaf vandaag klim jij voortdurend op, tot je het allerbeste poker speelt, waarbij je rekening kan houden met tientallen variabelen en toch ruimte laat voor het toeval.

**Wees zen: wie goed poker kan spelen,
doet het een stuk rustiger aan in het echte leven.**

Wat is de essentie van winnend poker?

Niemand weet alles in dit spel, zelfs de wereldkampioen niet. Perfect poker bestaat niet eens. Waar het op neerkomt: wie het eerst een fout maakt, verliest. Weet jij meer dan de anderen, dan maken zij die fout, en jij niet. Jij speelt immers met een **strategie**, bij voorkeur de beste, al zijn er altijd meerdere wegen die naar het doel leiden.

Het straffe is dat heel veel mensen poker spelen voor geld, en dit niet eens beseffen, dit simpele uitgangspunt: het volstaat om te wachten tot de ander een fout maakt om te winnen. Maak jij als eerste een fout, dan verlies jij. Simpel. Dus, heb geduld, kijk uit je ogen en win.

De sleutel tot die winnende strategie is dat jij veel (en correcte) informatie bezit.

Hoe vergaar jij informatie?

Wat doe je met de informatie in jouw bezit?

Hoe kan je nog meer te weten komen?

Hoe zet jij vervolgens de situatie naar jouw hand?

Poker leert jou om mensen te lezen: dat komt van pas tijdens jouw carrière en jouw leven. Jij bestudeert de tegenstander zonder ophouden, diens lichaamstaal, diens tics, wat hij zegt en hoe hij het zegt.

Waarom zet hij in, waarom zo weinig (of veel)?

Speelt hij veel handen, en zet hij elke keer in, of speelt hij zelden en checkt hij vaak?

In elke ronde stel jij je dus veel vragen. Doe jij dat niet, dan verlies jij altijd. Poker spelen op instinct gaat nooit lang goed.

Tip: verzamel zo snel mogelijk zoveel mogelijk informatie, zonder zelf iets weg te geven aan de tegenstander.

Dacht jij dat poker een kaartspel was?

Jouw vergissing is menselijk, want poker lijkt er verdacht op, omdat het met kaarten gespeeld wordt. In werkelijkheid is het echter een spel van **misleiding en management**.

- Vanaf het betreden van de kamer bespeel jij de tegenstanders. De speelkaarten zijn daarbij een middel, maar vooral probeer jij voortdurend de tegenstander op het verkeerde been te zetten. Wie twijfelt over jouw intenties, maakt fouten.

- Maak poker eenvoudig: zoals het een leider past, bedenk jij in elke hand een plan, rekening houdend met jouw handkaarten, de mogelijke combinatie van de tegenstander, zijn stack en de jouwe en nog tientallen andere factoren. Jouw plan is flexibel, dus maak jij op meerdere momenten de overweging om de strategie aan te passen, bijvoorbeeld op de vier inzetmomenten.
- Voortdurend bekommer jij je om jouw stack, zoals een manager dat doet met zijn bedrijf. Ben jij 'short stacked', dan wacht jij op een goede hand om iedereen te verrassen met een all-in. Heb jij de grootste stapel chips, dan ben jij de 'big stack bully', door pre-flop voortdurend te raisen en re-raisen. In elke hand weet jij hoeveel big blinds je nog hebt en wie een grotere of kleinere stack heeft.

Met veel informatie en met een plan vergroot jij **jouw kans op succes**. Je mag er op rekenen dat jouw tegenstanders het bijzonder op prijs stellen indien jij jezelf het leven moeilijk maakt door zonder plan te spelen. Zij hoeven jou niet te verslagen, want dat doe je zelf.

Dankzij poker leer jij dus discipline: het is zelden gemakkelijk om een hand neer te leggen, maar als informatie jou zegt dat je **niet** de beste hand hebt, dan wordt het eenvoudig.

Leer mensen lezen, leer uit je doppen kijken. Het neerleggen van slechte handen wordt steeds gemakkelijker, en na enkele uren oefenen kan jij zelfs goede handen folden.

HUH ???

Vraag ik jou om Aas Koning te folden?

Correct.

Na een flop 987, allen klaveren, gaat de tegenstander all-in. Fold jouw AK (tenzij het klaveren zijn uiteraard, duh).

Is gokken dat de juiste kaart op turn of river komt duur? Geef jouw hand aan de deler, want binnen enkele seconden begint de volgende hand al.

Door het betalen van de juiste prijs zal jij mooie potten binnenhalen, zonder (te veel) te rekenen op geluk, vooral gebaseerd op de interpretatie van de woorden en daden van de tegenstander.

Voor de start van het spel

De regels van Texas Hold'em poker zijn niet in beton gegoten, maar er groeide wel een consensus. Ben jij van plan om straks online of in een casino te spelen, dan is het beter om deze regels in jouw homegames zo strikt mogelijk toe te passen, zodat ze jou als een tweede huid passen.

Op Pokerstars en in Las Vegas wordt alvast volgens dezelfde regels gespeeld. Je kan ze vinden op de website www.theiprules.com.

Op het internet vind je eveneens suggesties over alternatieve regels, voor wat afwisseling.

Poker gebruikt steeds de Engelse namen:

- **hearts**, afgekort als (h),
- **diamonds** (d), voor de ruiten/koeken,
- **spades** (s), voor de schoppen,
- **clubs** (c), voor de klaveren.

Andere noteringen:

- Alle kaarten krijgen een symbool, zoals A voor Ace (aas), K voor King (koning), Q voor Queen (dame), J voor Jack (boer) en de T voor de Ten (tien).
- Offsuit (o): bijvoorbeeld KJo, dwz King Jack. De koning en boer zijn niet suited, dus zijn ze 'off suit' (o).
- Suited (s): bijvoorbeeld ATs, dwz Ace Ten suited.

Beide kaarten in jouw hand in dezelfde soort (suit). Het is beslist een voordeel als ze 'suited' zijn, dus (s).

- Ax: als een kaart in de starthand niet belangrijk is, staat de x voor een kicker die niet van dezelfde soort is, dwz Axo.

Is de kicker (jouw tweede, lagere kaart) wel van dezelfde soort, maar verder niet belangrijk in de beschrijving van de hand, dan wordt het 'Axs'.

Meestal wordt met Ax een hand als A7 of A6 bedoeld: een straight kan je moeilijk maken, en de slechte kicker brengt jou elke keer in de problemen tegen iemand die tight speelt, lekker strak, dus een aas met hogere kicker.

Het doel van het spel

Speelde je dit fantastische spel nog nooit? De spelregels van Texas Hold'em zijn eenvoudig. Al na enkele minuten zijn jij en je vrienden aan het spelen.

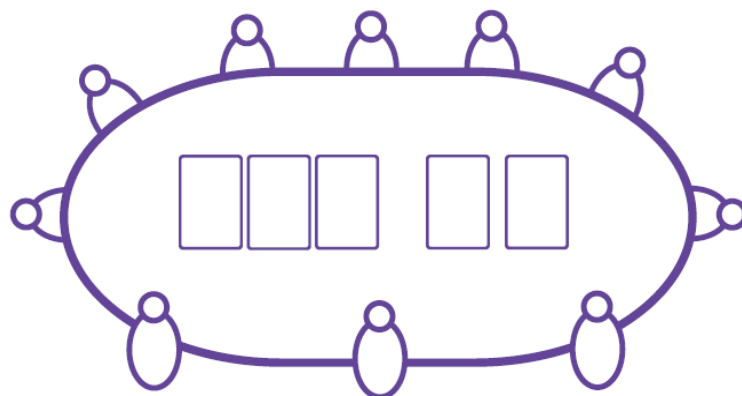
Eerst bekijken we in dit boek de spelregels in het kort. Daarna overlopen we ze opnieuw en in detail.

Het doel van het spel: alle chips winnen.

Hoe? Door de hoogste combinatie te maken.

In poker zijn er slechts tien combinaties mogelijk, van 'high card' tot 'royal flush'. Die combinaties leer je gemakkelijk uit het hoofd.

Om die combinatie te maken, gebruik jij de vijf gemeenschappelijke kaarten open op tafel en de twee kaarten in jouw hand. In totaal zijn er in Hold'em dus zeven kaarten in het spel, waarvan jij er telkens **maximum vijf** gebruikt om een combinatie te maken.



Tien combinaties

Royal Flush: vijf opeenvolgende kaarten
in dezelfde soort, van A tot T

Straight flush: vijf opeenvolgende kaarten
in dezelfde soort

Four of a kind (quads): vier identieke kaarten

Full house: drie identieke kaarten (trips),
aangevuld met een paar

Flush: vijf kaarten in dezelfde soort

Straight: vijf opeenvolgende kaarten

Three of a kind (trips, set): drie identieke kaarten

Two pair: twee sets van twee identieke kaarten

Pair: twee identieke kaarten

High card: de hoogste kaart (aas of lager)

Royal Flush



Straight Flush



Four of a Kind



Full House



Flush



Straight



Three of a Kind



Two Pair



Pair



High Card



De winnende combinatie

- De best mogelijke hand is een **royal flush**. Dit is een straight flush met de aas, dus steeds AKQJT.

Tip: neem een foto en lijst ze in, want deze hand is zeldzaam.

- **Full House:** eerst wordt bekeken wie de hoogste trips heeft. QQQ88 wint dus van 888QQ.
- **Flush:** men bekijkt eerst de hoogste kaart, tot aan de vijfde kaart. 9765**3** in dezelfde soort wint van 9765**2**.
- **Straight:** AKQJT wint van KQJT9, 76543 van 65432, ...
- **Trips:** 999 wint van 888, enzovoort.
- **Two pair:** AA-22 klopt KK-QQ.

Soms ligt er een paar open op tafel, bijvoorbeeld KK. Dan hebben beide spelers op deze manier hetzelfde paar Koningen. Het hoogste tweede paar wint, ofwel in de hand van de speler, ofwel door de combinatie te maken.

Zijn beide two pair identiek, dan wint de hoogste niet-gepaarde kaart: KKQQ**J** wint van KKQQ**T**. Enkel de vijf beste kaarten worden immers gebruikt.

Opgelet: soms wordt de pot zelfs verdeeld, omdat de vijf beste kaarten voor alle overblijvende spelers dezelfde zijn.

De eerste hand in het kort

Dit hoofdstukje geeft de spelregels kort mee. In het volgende hoofdstuk worden de regels in detail uitgewerkt.

Voor de start van elke hand betalen twee spelers een blinde inzet: de *Small Blind* (SB) en de *Big Blind* (BB). Deze spelers zitten links van de deler.

De deler geeft iedereen één gesloten kaart, beginnend bij de SB. Vervolgens geeft de deler een tweede gesloten kaart aan de spelers, eindigend bij zichzelf.

De strijd kan losbarsten: de speler die links van de BB zit, spreekt als eerste. Hij kiest uit drie acties:

- de kaarten wegleggen (**FOLD**),
- meegaan met de inzet (**CALL**)
- of de inzet verhogen (**RAISE**).

Een *bet* of *raise* (bij voorkeur met een goede starthand) is de beste strategie om de pot te vergroten en het aantal tegenstanders te verkleinen.

Is de starthand niet sterk? *Fold*.

Meerdere spelers *folden*, twee of meer spelers blijven over: zodra hun inzet gelijk is, legt de deler een kaart gesloten op tafel (*burncard*). Daarna legt hij de *flop* open (drie kaarten).

Tweede ronde: de spelers maken in gedachten een combinatie met de kaarten op tafel. Vervolgens heeft de speler links van de deler twee opties: **CHECK** (wachten zonder inzet) of **BET**.

Na een check is een speler nog actief in het spel. Alle spelers kunnen in een inzetronde zo na elkaar checken.

Zodra iemand een bet plaatst, heeft de volgende speler drie opties: **CALL** (evenveel chips inzetten), **RAISE** of **FOLD** (wegleggen). Indien niemand meegaat met een *raise*, dan wint deze speler de hand. De deler schuift de pot naar hem. Niemand toont de kaarten.

Vaak gaan twee spelers na de flop verder. Met gelijke inzetten na de flop legt de deler een burnkaart gesloten naast de stapel en plaatst een vierde kaart open op tafel (turn). De actieve spelers hebben zes kaarten om een combinatie te maken: vier op tafel en twee in de hand.

Derde ronde: steeds is de eerste actieve speler links van de deler aan de beurt. Hij maakt een **check** of **bet**. Zodra de inzet gelijk is, legt de deler opnieuw een kaart gesloten op tafel en vervolgens de laatste kaart open (river).

De laatste ronde voor de actieve spelers gaat in. Zodra alle inzetten gelijk zijn, volgt de **showdown**.

De speler die het laatst een bet plaatste, toont eerst de kaarten. Anderen mogen hun kaarten wegleggen.

Indien de laatste bet geen call krijgt, hoeft de winnaar zijn kaarten niet te tonen.

De speler met de hoogste combinatie van vijf kaarten wint de pot. De twee kaarten die de winnaar niet gebruikt tellen niet mee.

Hier worden vaak fouten gemaakt, meestal uit onoplettendheid: omdat slechts vijf kaarten gebruikt worden, is een *split pot* mogelijk, omdat de tweede kaart (kicker) niet gebruikt wordt. De *split pot* behandelen we later.

De delerbutton wordt doorgeschoven en de volgende hand start.

Zo eenvoudig is Texas Hold'em poker !

Tip: vaak speelt een groepje vrienden lange tijd samen poker zonder de tijd te nemen om de regels of de juiste strategie te bestuderen. Om sneller vooruitgang te boeken nodigen jullie een ervaren speler uit, die de tijd wil nemen om alles toe te lichten.

Of jullie contacteren The Academy of Luck, voor een Pokerworkshop.

Blind inzetten: de small blind en de big blind

De inzetten van de SB en BB noemt men 'blinds' (blinde inzetten), omdat de spelers hun kaarten niet gezien hebben.

Deze blinde inzetten zijn een belangrijke factor in de populariteit van poker: er is een inzet, er is een pot in elke hand, dus is er actie.

Pre-flop is het nooit mogelijk om gratis aan een hand mee te doen. Wil een speler de kaarten op tafel zien, dan moet hij investeren en evenveel betalen als de BB of zelfs de inzet verhogen.

Bijzonder aan een pokertoernooi is dat de blinde inzet regelmatig verhoogt. Dit gebeurt telkens bij de start van een nieuw level. Zo'n level duurt twintig minuten of zelfs langer, volgens de afspraak die de spelers maken.

Kortere levels betekent een hectisch toernooi, dus ga in het begin voor twintig of bij voorkeur zelfs dertig minuten per level. Verder in het boek geven we een tabel met de levels voor jouw thuistoernooien mee.

Na een uur of twee lopen de blinds hoog op. Een voor een vallen de spelers tijdens een toernooi zonder chips, ze stappen van de tafel. Aan het einde van het toernooi blijft een speler over, de winnaar.

Het verschil tussen centen, punten en chips

Met de centen waar jij hard voor werkte, betaal jij jouw deelname aan een toernooi of cash game. Dit is jouw **buy-in**. Vervolgens begin jij aan jouw pokeravond met een hoge stapel chips, jouw **stack**. De chips vertegenwoordigen ofwel punten, ofwel centen, afhankelijk van het *format* van jouw pokeravond, toernooi of *cash game*.

In een **toernooi** krijg jij chips met een waarde aan punten, bijvoorbeeld duizend. Jouw stack bestaat uit chips in verschillende kleuren, telkens met een andere waarde aan punten.

Het verschil met een **cash game** is dat chips dan letterlijk geld waard zijn. Voorbeeld: in een cash game heeft een chip met opdruk '0.10' een waarde van €0.10.

Een cash game en een toernooi worden zelden met dezelfde chips gespeeld. Cash game chips worden bedrukt met het euro- of dollarteken, zodat de waarde duidelijk is.

Ter herinnering: het is niet toegelaten om thuis poker te spelen voor veel geld. Omdat zoiets onmogelijk te controleren is, wordt toegestaan dat toernooien met maximum buy-in van 20€ gespeeld wordt. Thuis een *cash game* organiseren is géén goed idee, want illegaal.

De volledige spelregels

Oefenen is de beste manier om poker te leren spelen. Samen met vrienden bestudeer jij deze spelregels en je past ze toe.

Het doel van poker: de beste combinatie maken van VIJF speelkaarten. Dat gebeurt door de kaarten in de hand te combineren met de gemeenschappelijke kaarten die de deler op tafel legt. Uit deze zeven kaarten zal de combinatie van de VIJF beste kaarten bepalen wie de winnaar is.

Texas Hold'em poker speel je zoals je een sportieve wagen bestuurt: geconcentreerd, één hand op het stuur, de andere hand op de versnellingspook, ogen overal, terwijl je het gaspedaal induwt. Om als eerste bij de aankomst te zijn, moet je versnellen. Dat doe je door in te zetten en te verhogen.

In Hold'em zijn er daarom liefst **vier inzetronden**, met telkens de gelegenheid om te *betten* en te *raisen*:

1. Voor de Flop,
2. na de Flop (met drie open kaarten op tafel),
3. na de Turn, met een vierde open kaart op tafel,
4. en na de River, met de vijfde kaart open.

Na een bet kan de inzet telkens verhoogd worden met een raise, een re-raise of zelfs een **ALL-IN**.

Tijdens elke inzetronde krijgt een goede speler gelegenheid om aan het stuur plaats te nemen en controle te krijgen over de wagen, dwz het spel. Enkel door op het gaspedaal te duwen, dwz door in te zetten, kan je een hand winnen. Met passief, afwachtend spel kom jij op de achterbank terecht, of in de koffer, of nog erger: op de pechstrook.

Tip: zorg dat je een rijbewijs hebt en neem eerst enkele rijlessen, voor je achter het stuur gaat zitten.

Denk goed na voor je een *bet* of *raise* maakt, en denk vooral twee keer na voor je ALL-IN gaat: het is zelden een goed idee om dat 'op het gevoel' te doen. Wees je bewust van het feit dat er verschillende soorten inzetten zijn.

Voorbeeld: jouw starthand is AA. Omdat jij veel wil verdienen, zet jij voor de flop weinig in, wat meerdere spelers meelukt aan het einde van de eerste inzetronde. '*Vele kleintjes maken een grote pot,*' denk je, niet beseffend dat jij een kuil voor jezelf graaft. Jammer genoeg is AA niet meer dan een sterke starthand, het is een *pair* en er zijn heel wat combinaties die zo'n pair verslagen. Om te *slowplayen* heb je meestal een *three of a kind* of nog sterker nodig.

De belangrijkste inzettechnieken

- Het stelen van de blinds : jij bent op de button aan de beurt, met links van jou de SB en BB. Nadat alle spelers hun kaarten folden, kondig jij met middelmatige kaarten toch een *raise* aan, omdat je met jouw grote stack de blinds wil wegjagen.

Dat doe je wanneer ze *short* zijn (een stack tussen 10 en 20 BB), maar nog niet te short voor een wanhopige call, en indien hun lichaamstaal jou zegt dat ze van plan waren te folden. Ze willen in de prijzen eindigen en ze spelen enkel met een goede hand.

- Continuation bet : jij zette in voor de flop, dus houd jij na de flop het initiatief. Jij zet opnieuw in en wellicht doe je dat na de river opnieuw.
- Information bet : een lage inzet, om de ander te peilen. Bij een raise van de ander fold je, en een call van de ander maakt jou voorzichtig.
- Stelen : er komt een flop met lage kaarten. Na een check van de tegenstander bet jij. Zit jij eerst, dan kijk je iedereen in de ogen en je zet fors in. Stelen is vaak een vorm van bluffen: soms kan het leuk zijn om een supergoede hand te vermommen als een 'steal', om de ander in een val te lokken.

Bluffen : de flop hielp jou niet, je vreest dat de tegenstander voor ligt. Op de turn komt een aas en meteen zet je in, je beweert dat je een paartje azen maakte (al is dat niet het geval). Zit jij laatst, dan zet jij na een check van de tegenstander de helft van de pot in.

Bluf nooit zomaar, denk na over hoe je het geloofwaardig kan doen. Doe het zo weinig mogelijk tegen beginners, want die letten niet op jouw toneelspel, ze denken niet na. Bluffen is vaak een alles-of-niets manier om het potje toch nog te winnen, de enige oplossing die overblijft: als de tegenstander dat doorheeft, zal hij callen, dus bluff niet indien het niet past in het verhaal dat je aan het vertellen bent

- Semi-bluffen : de flop hielp jou aan een *draw* naar een *straight* of *flush*, en je hebt ook nog *mid* of *bottom pair*. Je zet in, omdat agressie de kortste weg naar de overwinning is, ook al weet je niet zeker of je voorligt.

Na jouw semi-bluff volgt de aarzelende call van de tegenstander: jij bent niet kansloos, de ander twijfelt, nu is het zaak om door te zetten. Je moet hopen dat de ander na een volgende bet neerlegt of jij moet jouw hand alsnog verbeteren met *two pair* of zelfs een *straight* of *flush*.

- Check-raisen : je spreekt als eerste en zet niet in, met de bedoeling om de tegenstander in de val te lokken. Zet hij in, dan ga jij er fors over.

Dit doe je enkel met een sterke hand: *top pair top kicker* is het absolute minimum (een paartje met de hoogste kaart op tafel, vergezeld van de A als tweede kaart), bij voorkeur heb je een *three of a kind*.

- Rope a dope : de flop geeft jou een flush, de nuts (best mogelijke hand), dus acteer jij, jij doet je zwak voor, zet nauwelijks in, hopen dat de ander in actie schiet.

Na diens bet kies jij met gespeelde twijfel voor de call, niet voor de raise, om de ander niet weg te jagen. Langzaam melk je meerdere inzetten uit diens stack.

- Value bet : je zet precies genoeg in om maximum waarde uit jouw hand te halen. Op de river kan je in positie checken, maar indien je (voldoende ver) voor ligt, maak je meestal een value bet.

Ben je op de river 80% zeker van de beste hand, dan maak je een flinke *value bet*, 40% of 50% van de pot, dus niet te klein. Aan het einde van een lange pokercarrière maken die kleine procentjes een groot verschil.

De eerste inzetronde in detail

De inzetronde start: de speler links van de BB komt in actie. Vervolgens beslissen één voor één alle spelers of ze chips inzetten, elk op hun beurt.

Dit is de enige inzetronde waarin iedereen aan bod komt. Meestal zorgt een speler voor een selectie, waarna de meeste tegenstanders afhaken.

In deze inzetronde 'vertelt' iedereen of de twee kaarten in hun hand sterk zijn. Idealiter doen ze dat door in te zetten, te raisen of te folden, maar grappig is dat veel spelers dat doen door eerst iets te zeggen. Een beginner zal luid beweren dat hij slechte kaarten heeft en vervolgens toch inzetten. Zo zit de mens nu eenmaal in elkaar: bij poker zeg je het ene en doe je het tegenovergestelde.

Wie zoiets vaak doet, is niet meer geloofwaardig. In poker is het van levensbelang dat mensen jou geloven: jij zet in, iedereen legt de kaarten neer en je raapt de pot op met nul % risico.

Tip: kies voor de speelstijl die jou past als een paar goede jeans. Babbel jij graag? Met een goede hand zal de spanning jou het zwijgen opleggen, wat de tegenstander vertelt wat hij wil weten: blijf dus vrolijk doorkwekken, alsof er niets aan de hand is en doe wat je altijd doet.

De eerste speler links naast de blinds kan:

- **Folden.** Hij doet niet mee en geeft de kaarten aan de deler.
- Meedoen. Hij maakt een **call**, en zet evenveel in als de BB.
- De inzet verhogen (**raise**). Zo schudt de speler aan de boom. Het aantal mensen dat met een hogere inzet zal willen meedoen verkleint, en dat is een goede zaak.

Kijk om je heen: kan je uit het gedrag van de spelers iets afleiden? Voelt het goed aan? Denk jij dat je een goede starthand hebt? Zal jij de minimuminzet maken of zal jij hoog inzetten, zodat slechts een enkele tegenstander overblijft?

Evengoed kan men beslissen om de sterkte van de eigen hand te verhullen, door geen actie te nemen met AA of KK.

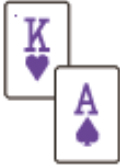



Tip: dat is zelden een goed idee.

Gouden tip: neemt iemand actie voor jij aan de beurt bent?

Denk goed na. Jouw hand moet NOG beter zijn, dan indien jij zelf als eerste in actie gekomen zou hebben.

Voorbeeld: met A7 ben jij van plan om pre-flop te raisen. Echter, voor jou maakt iemand een raise, gevolgd door een call. Jij moet folden. Indien één van hen ook een aas heeft, verkleint de kans dat jij goed flopt aanzienlijk. Bovendien heeft één van beiden wellicht A8 of hoger.

In het overzicht op de volgende pagina vind jij alle acties. Bestudeer deze kaart, kopieer ze en neem ze mee aan tafel, zodat je op elk ogenblik weet wat de alternatieven zijn.

TO BET OR NOT TO BET			
TEXAS HOLD'EM - NO LIMIT			
In de hand	Inzetten is		Verhogen
	VER-PLICHT	SB BB	15 30
	call RAISE FOLD re-raise all-in	met BB met min. BB met min. raise	30 60 (30 + 30) 90 (60 + 30)
Op tafel			
↓ Deler legt  FLOP	check BET FOLD RAISE re-raise all-in	met min. BB met min. bet met min. raise	30 60 90
↓  TURN	Idem		
↓  RIVER	Idem		

Deze kaart gebruik je aan tafel: de eerste kolom is een voorbeeld van de kaarten in de hand en op de tafel. De tweede kolom geeft de acties mee. Vervolgens verduidelijken kolommen drie en vier: hoeveel punten heb je nodig voor een call, bet of raise?

Regel: elke raise of re-raise bedraagt minstens evenveel punten als de voorgaande inzet.

Men neemt de BB als maatstaf. Elke pre-flop raise is een verhoging met minstens evenveel punten als de BB.

Voorbeeld: SB/BB 15/30. Met een sterke hand (AKo) kondigt speler A een raise aan, hij legt 60 punten in het midden. De raise met 30 punten is een *minimum raise (min-raise)*, niet het krachtigste wapen in het arsenaal. Met AK was een forse raise naar 80 of 90 punten beter spel geweest.

Ook speler B maakt zo'n *min-raise* naar 90, dwz de 60 van A plus 30 punten extra. Vervolgens maakt speler C wel de grotere raise: 160 punten (dwz 70 extra). Elke speler mag meer raisen dan het minimum van 30 punten: C wil de aandacht vestigen op het feit dat hij een goede hand heeft.

De inzetronde is pas afgelopen wanneer alle actieve spelers evenveel chips ingezet hebben of wanneer één enkele speler overblijft, dus is A opnieuw aan de beurt. Hij maakt de derde raise, deze keer een grotere, want hij wil met AK niet tegen twee tegenstanders staan. Hij telt de punten in de pot (SB 15, BB 30, A 60, B 90, C 160 = 355) en verhoogt met 300 punten naar 655. Meteen folden B en C, ze hebben het begrepen.

Tip: A kan C callen. Echter, na de flop is A als eerste aan de beurt, 'uit positie': hij moet als eerste spreken. Pre-flop initiatief houden en de anderen meteen tot folden dwingen is sterker, en betekent veel minder risico.

Voorbeeld na de flop: de eerste speler links naast de deler mag steeds checken of betten. Speler A maakt een openingsbet van 30 punten. De volgende speler maakt de min-raise naar 60. Wil speler C re-raisen, dan zet hij minstens 30 extra in, een raise naar 90 punten in totaal.

Wellicht is het slimmer om meer in te zetten, zodat iedereen afhaakt of slechts 1 tegenstander overblijft. Zo'n hogere re-raise hoeft geen veelvoud van 30 te zijn: minimum 30 volstaat, 31 of meer mag ook.

Het doel van een raise of re-raise: het beperken van het aantal spelers in de hand of zelfs het afsluiten van het inzetten. Meestal is het slim om meer te raisen dan het minimum, zodat het signaal aan de tegenstanders duidelijk is.

Voorbeeld: SB/BB 15/30. Na een bet door speler A, een raise door B en een re-raise door C wil speler D iedereen pre-flop uit de hand duwen: hij telt de pot uit.

Bet A = 30, raise B naar 60 en vervolgens re-raise C naar 90: in deze ronde bevat de pot 180 punten. Speler D zet twee chips met waarde 100 in (ongeveer evenveel als de pot). Raisen naar 120 was voldoende maar onverstandig, omdat A en B ontmoedigd moeten worden. Gevolg van de sterke verhoging: eerst folden A en B, maar C besluit mee te doen in een grote pot, hij sluit het inzetten af. Totale pot: 180 + 200 re-raise D + extra 110 van C = 490.

Q&A: wat is het verschil tussen een bet en een raise ?

- BET: de standaard inzet wanneer niemand ingezet heeft.
- RAISE: het verhogen van de inzet van iemand anders.

Verkondig jij in de inzetronde voor de flop dat je een bet maakt, dan hebben de anderen meteen door dat jij een beginner bent. Immers, een bet kan je enkel NA DE FLOP maken. Vermits pre-flop de chips van *small* en *big blind* al in de pot liggen, is elke inzet door een volgende speler automatisch een raise. De inzet van SB en BB voor de flop tellen als bet.

Beginners maken vaak de fout om te weinig te *betten* of *raisen*. Zo betalen ze in de eerste inzetronde te gemakkelijk de minimuminzet, ze *limpen* mee en betalen 1BB, want ze zijn bang om chips te verliezen. Nochtans is het inzetten van voldoende chips van levensbelang: alle tegenstanders moeten afgeschrikt worden. Maximum één andere speler mag de arena betreden, zodat die goed geobserveerd en geanalyseerd kan worden. Te weinig inzetten is de eerste beginnersfout die afgeleerd moet worden.

Trouwens, aan een tafel met goede spelers is het snel afgelopen om met middelmatige kaarten in de pot te hobbelen: een deskundig tegenstander zal de inzet verhogen. Hij zegt met de glimlach: '*No limping at my tabel, baby!*'

Aan een pokertafel zijn het gedrag en woordgebruik van belang. Spelers respecteren de basisregel om te doen wat ze zeggen en te zeggen wat ze doen, luid en duidelijk.

Onthoud:

- Eerste inzet pre-flop (na de blinds) = raise.
- Eerste inzet na de flop = bet.

Q&A: hoeveel bedraagt een minimum raise ?

Met die regel is het zoals met off-side bij voetbal: iedereen denkt het te begrijpen, maar niet iedereen kan het bondig en correct samenvatten.

De standaard regel voor een minimum raise is dat die evenveel bedraagt (of groter is) dan de vorige bet of raise.

De oorzaak voor veel verwarring ligt in het feit dat in Europa soms een andere regel toegepast wordt: aan sommige tafels moet een re-raise het dubbele aantal chips bedragen van de vorige bet of raise.

Voorbeeld: op een raise van 40 volgt dus een minimum re-raise van 80. De volgende raise is dan 160.

Tip: controleer bij de start van een homegame altijd of er afwijkingen zijn ten opzichte van deze standaard regels.

Q&A: moet de *small blind* meespelen ?

Het leuke aan poker is dat je in elke hand zelf beslist of je meedoet. Gebruik dit in jouw voordeel: laat je niet meeslepen, speel eerder te weinig dan te veel handen.

Bijvoorbeeld: de SB zit voor de flop in een interessante positie. Zowat alle spelers beslissen of ze deelnemen, en pas daarna de SB. Zelfs indien alle spelers hun kaarten weglegden, is dat geen automatische beslissing. De verleiding is groot: indien niemand de inzet verhoogt, hoeft de SB enkel de inzet gelijk te laten komen met die van de BB. Zo'n call lijkt een goedkope manier om deel te nemen. Echter, wie elke keer zonder nadenken het verschil bijpast, is op het einde van de avond veel chips kwijt. Voor een SB met slechte kaarten en/of weinig chips is het verstandig om afscheid te nemen van de chips die hij gedwongen moest inzetten, en niets bij te passen.

Uitzondering: indien enkele spelers inzetten zonder dat ze pre-flop een raise maken (ze *limpen*), kan het de moeite zijn als SB om het verschil met de BB bij te passen. Met een kleine inzet stapt men in een grote, aantrekkelijke pot.

Opgelet: de SB heeft liefst een verrassende hand, zoals twee opeenvolgende kaarten van dezelfde soort, dwz 98s of 87s.

Tip: heeft de SB een écht goede hand (AA, KK, QQ, JJ, AKs, AQs, ...), dan is een *raise* **altijd** de beste zet.

Voorbeeld: de SB heeft redelijk goede kaarten (K9, Q8, J9, ...) en de BB is een passieve speler. De SB mag het verschil met de de BB bijpassen (*call*) en vervolgens na de flop door beter spel de pot winnen. De deler legt de flop op tafel...

Na de flop heeft de BB de betere positie, want deze speler weet steeds wat de SB doet voor zelf iets ondernomen moet worden. Dat had de SB kunnen voorkomen door preflop te raisen of folden. De boodschap is dus: raisen of folden.

Tip: de SB en de BB houden elkaar de hele avond goed in het oog, want ze zullen vaak samen in een pot zitten. Is de BB een passieve speler, dan krijgt de SB telkens de kans om de pot meteen binnen te halen, nog voor de deler de flop legt. Deze pot bevat niet veel chips, maar liever een zekere, kleine winst dan een risico lopen. We herhalen: raisen of folden.

Indien de BB het eerste uur van het toernooi weinig actie nam en enkel met goede kaarten speelde, kan de SB af en toe proberen de pot te 'stelen' door te verhogen (*raise*). Als beginner onderneemt de SB deze ***steal*** in principe enkel met goede kaarten en met een voldoende grote stack, hoe groot de verleiding elke keer ook is om de chips van de BB in te pikken. Dat heeft die speler snel door.

Q&A: wat is het voordeel als BB ?

In de eerste inzetronde spreekt de BB als allerlaatste, met alle informatie over de andere spelers, dus dat is een mooi voordeel. Indien niemand in de pot stapte en de SB niet bijpaste, wint de BB zomaar het handje, zonder te spelen. De dealer geeft hem de pot.

Leuk is bovendien dat de BB zijn kaarten niet eens hoeft te tonen, maar wie 72 heeft, kan het niet laten.

Kaarten tonen doe je zelden of nooit, enkel indien het strikt noodzakelijk is of eventueel als BB. Het geven van informatie aan tegenstanders over jouw strategie of kaarten is dodelijk.

Indien de andere spelers voor de flop in de pot *limpen* (dus geen raise maken) en indien de BB slechte of middelmatige kaarten heeft, kan hij *checken* (wachten).

Voorbeeld: meerdere spelers kozen pre-flop voor een limp/call. Ook de SB zegt 'call' en past enkele chips bij. De BB zegt vervolgens 'check' of hij tikt met de vingers op tafel, ten teken dat hij niets onderneemt.

Reden: tegen meerdere tegenstanders heb je uitstekende kaarten nodig. Een *raise* heropent het inzetten voor alle anderen en kan tot onaangename verrassingen leiden. Een check kan een goed idee zijn, want je ziet gratis de drie kaarten.

Tip: de BB heeft voor de flop een belangrijk voordeel, precies omdat hij als laatste speler mag spreken. Hij is de enige die kan zien wat alle andere spelers deden. Indien zij geen sterkte tonen, durft een ervaren speler gebruik maken van deze positie, ook met middelmatige kaarten. Met een fikse raise geeft hij aan dat hij goede kaarten heeft (ook al is dat niet het geval). Zo overtuigt hij de anderen om meteen te folden en de pot pre-flop op te rapen.

Soms toont de BB daarna zijn kaarten, omdat hij de andere spelers wil laten zien dat hij in staat is tot een bluf.

Deze manier van spelen wordt een '**move**' genoemd, letterlijk vertaald: een gedurfd manoeuvre. De speler onderneemt iets, hij speelt agressief om meteen de pot binnen te halen. De kaarten in zijn hand zijn minder belangrijk, hij wint een pot dankzij een superieure strategie, met durf.

Opgelet: dit is een voorbeeld van de wereldberoemde bluf. Die onderneem je zo weinig mogelijk.

Het is tijd voor de flop

Een inzetronde is pas afgelopen wanneer alle actieve spelers precies hetzelfde aantal chips ingezet hebben. Dan sluit de deler het rondje af door op de tafel te kloppen, ten teken dat niemand nog mag inzetten.

De deler legt de bovenste kaart van de stapel opzij, deze kaart wordt 'verbrand', het is de burn card.

Dit gebeurt om vals spelen tegen te gaan. Vroeger werd poker gespeeld met kartonnen kaarten, en het was eenvoudig om er met de vingernagel een merkteken in te drukken, zodat deze kaart herkend kon worden als ze bovenaan de stapel lag.

Vervolgens legt de deler drie kaarten open op tafel. Deze kaarten zijn gemeenschappelijk voor alle spelers.

Dit is een kantelmoment. Plots beschikken alle spelers over vijf kaarten, met nog slechts twee kaarten te komen, op turn en river.

Met andere woorden:

70% van alle informatie is gekend.

Elke speler gebruikt de drie open kaarten op tafel met de twee kaarten in z'n hand, door in gedachten een combinatie te maken.

Iedereen overweegt:

- "Verbeterde ik mijn hand?"
- "Kan een andere speler al een sterke combinatie gemaakt hebben, zoals een straight (vijf opeenvolgende kaarten) of een flush (vijf kaarten in dezelfde soort)?"
- "Wat is de beste strategie om het potje zo snel mogelijk te winnen?"
- "Hoe kan ik de anderen overtuigen dat ik de beste hand heb?"

Let goed op jouw tegenstanders: hoe gedragen ze zich? Kan je uit hun gedrag of inzet afleiden of ze deze kaarten op tafel kunnen gebruiken?

Essentieel in poker is dat je nooit mag stoppen met het vergaren van informatie!

De juiste actie kan meteen de pot binnenhalen, want meestal helpen deze drie kaarten de anderen evenmin als ze jou helpen. Met durf kan de hand afgesloten worden, indien jij geloofwaardig kan vertellen dat jij de beste hand maakte.

De tweede inzetronde

De speler links van de deler is eerst aan de beurt (indien hij nog meedoet). Pre-flop was deze speler de SB, nu komt hij als eerste in actie.

Deze speler kan er voor kiezen om te **checken**, dus af te wachten. Dat kan gratis, zonder inzet. Even met de hand op tafel kloppen volstaat om de anderen te informeren. Nog beter is luid en duidelijk 'check' zeggen.

Daarna kunnen andere spelers ook checken, soms doen zelfs alle spelers dat. Dan duurt een inzetronde slechts enkele seconden.

Vaker echter zet een van de spelers in, hij **bet**. Vermits alle spelers van nul beginnen, wordt de eerste inzet na de flop steeds een bet genoemd.

De minimum bet na de flop bedraagt steeds 1 Big Blind (BB).

Daarna is het aan andere spelers om...

- te folden,
- mee te spelen, met een call,
- of nogmaals te verhogen, met een **raise**.

De derde inzetronde

Zodra de inzetten gelijk zijn, klopt de deler op tafel, ten teken dat de inzetronde ten einde is. Hij legt een tweede burn card op de eerste.

De deler legt dan een vierde kaart open op tafel, de zogenaamde *turn*.

De spelers bekijken de combinatie van de vier open kaarten met hun hand.

De derde inzetronde start. De acties voor de eerste speler zijn check of bet. Na de eerste bet is het aan andere spelers om te folden, mee te spelen, met een call, of nogmaals te verhogen, met een raise.

De vierde inzetronde

De deler klopt op tafel, en legt de derde burn card opzij.

Dan legt de deler de vijfde en laatste kaart open op tafel, de *river*.

De laatste inzetronde start.

Q&A: wat bij een all-in ?

Tijdens elke inzetronde kunnen meerdere spelers betten, raisen of re-raisen, want dit is no limit poker. In elke hand bestaat de mogelijkheid dat een speler all-in gaat, met alle chips. Dit zorgt vaak voor misverstanden: soms heeft die speler minder chips dan de anderen in de pot.

Het is de plicht van de speler die all-in gaat om de beslissing luid en duidelijk aan te kondigen. Zodra iemand all-in 'pusht', let iedereen goed op, zodat geen fouten gemaakt worden.

Vooraf de dealer is alert, want zijn rol is belangrijk. Indien een all-in button beschikbaar is, legt de dealer deze button vlak voor de speler die all-in ging.

Volgt de all-in van een speler op de bet of raise van een andere speler, dan zijn enkele bijzondere regels van toepassing.

Regel 1: is de all-in lager dan een correcte/volledige raise, dan wordt het inzetten niet heropend voor spelers die reeds gesproken hebben in deze inzetronde.

Voorbeeld: SB/BB 50/100, met vijf spelers na de flop in de pot.

Speler A maakt als eerste een bet, met 200. Speler B pusht vervolgens all-in voor 225. Speler C, D en E volgen speler B, dus zetten mooi 225 in.

Speler A kan niet opnieuw verhogen, want dan zou hij zichzelf re-raisen. Hij is immers de enige die in deze inzetronde een correcte, volledige raise maakte.

Speler A kan enkel folden of callen. Uiteraard kiest hij voor een call, met 25 extra punten. Folden zou onnozel zijn, gezien de omvang van de pot.

Regel 2: is de all-in gelijk aan of hoger dan een raise, dan wordt het inzetten wel heropend voor alle actieve spelers.

Zodra er meerdere spelers betrokken zijn bij een all-in situatie komt de deler in actie. Indien nodig maakt hij meerdere stapeltjes met chips.

Voorbeeld 1: SB/BB 50/100; drie spelers na de flop in de pot.

Speler A maakt als eerste een bet, met 300. Speler B pusht all-in voor 225. Na een fold door C krijgt A de chips die hij teveel inzette terug, dus 75 punten. De handkaarten van A en B worden open gelegd. Bij een all-in speelt de deler de hand altijd uit tot de showdown.

Voorbeeld 2: speler C besluit tot een re-raise naar 500, gevolgd door een call van A. Er zijn twee potten, de main pot met de all-in van B (225), vermenigvuldigd met drie (spelers A, B en C), dus totaal 775, en aan de andere kant van de tafel de side pot: de chips van A en C. Zetten zij in op turn of river, dan groeit de side pot. Deze wordt nooit door B gewonnen.

Voorbeeld 3: SB/BB 50/100; drie spelers na de flop in de pot.

Speler A bet 100, het strikte minimum. Speler B pusht vervolgens all-in met 225. Technisch is dit een raise met 125, of iets meer dan de minimum raise van 100.

Speler C heeft heel wat tactische mogelijkheden:

- folden,
- de all-in van B callen,
- of een re-raise maken. Dit zet speler A onder druk, want die maakte de *min-bet* (minimum bet).

De minimum re-raise van C bedraagt 125, namelijk de all-in van B (225) minus de big blind (100).

Vervolgens kan A dan weer op zijn beurt folden, callen of re-raisen.

Dit voorbeeld geeft aan hoe belangrijk het is dat iedereen oplet bij een all-in. Spelers die volgen op de all-in controleren of ze een *full raise* kunnen maken, dan wel zelf all-in (mogen) gaan.

Q&A: wat is een side pot?

Een *side pot* is een afzonderlijke pot die gemaakt wordt door de deler, indien een van de spelers niet alle chips kan winnen, bijvoorbeeld omdat hij all-in ging met minder chips dan de andere spelers.

Voorbeeld: drie spelers spelen een hand, A met een kleine stack van 1.000, B met een grote stack van 5.000 en C met een gigantische stapel van 25.000 punten.

Indien A en B beiden all-in pushen, worden bij een call door C twee potten gemaakt, en voldoende ver uit elkaar gelegd. De main pot bevat 3.000 punten, waar A, B en C om strijden (3x 1.000). De side pot is 8.000 punten groot, enkel voor B of C (2x 4.000, het overblijvende aantal punten van B).

De handkaarten van A, B en C worden open gelegd. De deler legt flop, turn en river op tafel.

Indien B en C niet beter doen dan A, krijgt die de main pot. Vervolgens blijkt B een betere hand te hebben dan C, en krijgt hij de side pot.

Het is steeds goed opletten geblazen met meerdere potten en meerdere spelers, want de stapeltjes chips worden vaak door verschillende spelers gewonnen. Het is goed mogelijk dat een speler die all-in ging met het laagste aantal chips vervolgens de hand wint.

Showdown

Nadat de laatste speler in de vierde en laatste inzetronde sprak, kondigt de deler de showdown aan. Eindelijk is het zo ver. De speler met de beste combinatie van vijf kaarten zal de pot winnen. Wie moet als eerste de kaarten tonen?

De speler die in de laatste inzetronde als eerste een bet plaatste, toont zijn kaarten aan alle spelers. De andere spelers in de hand mogen daarna hun kaarten *mucken*, dus wegleggen zonder te tonen. Zij weten zeker dat ze verliezen, ze hebben geen zin hun kaarten te tonen.

Opgelet: bij een all-in van twee of meer spelers zorgt de deler er voor dat deze spelers hun beide kaarten tonen.

Bij een showdown bekijk je zelf rustig de vijf kaarten op tafel. Je overloopt in gedachten de mogelijke combinaties, voor je iets zegt of actie neemt. Vaak gebruikt de winnaar van de hand beide kaarten in zijn hand om een combinatie te maken. Soms is slechts een van deze handkaarten nuttig, en uitzonderlijk zijn de vijf kaarten op tafel de best mogelijke combinatie, identiek voor iedereen die nog actief is in de hand.

Bij een homegame helpen de spelers de deler. Sportiviteit is belangrijker dan een potje winnen.

De deler heeft het laatste woord: hij zegt wat de beste combinatie is. Vervolgens schuift hij alle chips naar de winnende speler.

Q&A: wat als een speler de blinds niet kan betalen?

Voorbeeld: SB/BB 50/100. Speler A op de BB-positie heeft slechts 75 punten. Dit betekent niet dat de BB daalt tot 75. Willen andere spelers volgen met de BB, dan betekent dat wel degelijk een minimum inzet van 100. Voor een raise is minstens 200 nodig.

B, C en D betalen 100 punten. De eerste pot bevat 300 punten, namelijk 4 spelers x 75 punten (inzet A). De tweede pot bevat de resterende 75 punten (25 x spelers B, C en D).

Voorbeeld 2: SB/BB 500/1.000. Speler A heeft als SB nog 100 punten. Speler B is de BB met 500 punten. Speler C: 1.000. Speler D: 10.000. Noch A, noch B zetten voldoende in om aan hun plicht als SB of BB te voldoen. Alle spelers gaan preflop all-in, dus de dealer maakt meerdere potten. In dit voorbeeld maakt speler A een full house: hij wint de eerste side pot. Hij ontvangt 400 punten, want hij zette 100 in, en wint 4x 100.

Speler B heeft een set en wint 1.500 punten (3x 500).

Is speler C de betere van speler D, dan wint hij 2.000 punten (2x 1.000). Speler D krijgt alle overblijvende chips terug.

Niemand werd uitgeschakeld, ondanks vier all-ins.

Q&A: wat bij een split pot ?

Soms is de combinatie op tafel niet te verbeteren door een van de spelers, bijvoorbeeld als er een straight of full house ligt.

Gebruiken geen van de actieve spelers hun handkaarten om de beste hand samen te stellen of maken de spelers die de hand winnen dezelfde combinatie, wellicht met dezelfde kaart(en) in hun hand, dan is er een split pot.

Alle chips in de pot worden verdeeld onder deze spelers.

De speler met de hoogste kaart in de hand krijgt de eventuele overblijvende chip.

De volgende hand

De button wordt naar links doorgeschoven, naar de volgende deler. Hij neemt alle kaarten en schudt ze grondig.

Het volgende handje kan beginnen.

Veel plezier!

Pot limit, Limit, Pineapple en Crazy pineapple

Dit boekje behandelt enkel *Texas Hold'em NO LIMIT poker*, maar het is goed om weten dat dit boeiende spel in andere en even boeiende varianten gespeeld wordt, zoals *pot limit* en *limit* poker.

In NO LIMIT poker geldt: de maximum verhoging in elke inzetronde is onbeperkt. Dat maakt het spel extra spannend.

Ook de populariteit van Limit poker neemt toe, omdat het een meer subtiel spel is. Per biedronde zijn maximaal drie verhogingen toegelaten.

Pre-flop mag men slechts evenveel raisen als de BB. Na turn en river mag men 2 BB betten of raisen.

Bij Pot limit Hold'em mag in elke ronde meerdere keren ingezet worden, maar nooit meer dan de pot.

Beslist het proberen waard zijn *Pineapple* en *Crazy Pineapple*:

- Pineapple: elke speler krijgt van de deler drie in plaats van twee gesloten kaarten. Pre-flop kiest hij welke twee hij wil behouden. Vervolgens start het inzetten.
- Crazy Pineapple: elke speler kiest na de flop welke twee kaarten hij wil behouden, gevolgd door het inzetten.

Hoe speel je succesvol Hold'em?

In een pokerhand zijn tientallen factoren belangrijk voor jou. Een goed speler houdt rekening met alle factoren, en vooral kan hij onderscheid maken tussen wat relevant is en wat niet.

In dit hoofdstuk bespreken we meerdere factoren die belangrijk zijn:

- **Heb jij geduld?** Kan jij wachten, wachten en nog eens wachten op de juiste starthand?
- **Heb jij die juiste starthand?** Ervaring zal jou leren wat de 'juiste' starthand is: voorlopig als beginner leer jij eerst spelen met de *broadway* kaarten: A, K, Q, J en T.
- **Heb jij positie?** Kan jij wachten tot je laatst in de hand bent, tot je weet wat al de anderen doen?
- **Heb jij een plan?** Weet jij al wat je zal doen na de flop, afhankelijk van het aantal tegenstanders en hun actie?
- **Durf jij actie nemen?** Als het juiste moment daar is, neem jij dan krachtige actie, door het juiste aantal chips in te zetten? Een winnende strategie is: aanvallen. Jij bet, jij maakt een raise.

Uiteraard moet je soms checken en callen, heel vaak moet jij zelfs folden, maar wanneer het moment gekomen is, neem jij de actie die jou de hand doet winnen.

In dit lijstje staat niets over 'geluk hebben met de kaarten': dat speelt een rol, maar omdat jij geen controle hebt over de kaarten die je krijgt, staat het niet in dit lijstje.

Ga uit van eigen sterkte: reken niet op geluk en hoop dat je geen ongeluk tegenkomt.

Goed poker spelen betekent voor elke beginner: wacht op de juiste starthand, liefst ben je laatst in de hand. Dan neem je actie, wanneer de kansen in jouw voordeel zijn.

Dat klinkt rigide, dus dient het genuanceerd: binnen dat strakke schema is ruimte voor variatie, zoals het bepalen van de 'juiste' starthand tegen een specifieke tegenstander. Vervolgens stuur je bij, na een specifieke flop (AKQ, 987, ...). In elk scenario neem jij een andere actie.

Vast staat één ding: een goed pokerspeler neemt initiatief. Na tweehonderd jaar poker beamen alle experts: een speler die meer *calls* maakt dan *raises* is een zwakke en/of onervaren speler. Het eerste is erger dan het tweede...

Betekent de opsomming van factoren dat er zoiets bestaat als een check-list van alle elementen waarmee rekening gehouden moet/mag worden?

Ja. Het slechte nieuws is dat die check-list tientallen en zelfs honderden punten lang is, en bovendien verandert, afhankelijk van meerdere factoren, zoals positie, ervaring, stack, hand, ...

Check-list: voor de hand begint

Poker is een eenvoudig spel: de persoon die jou het vaakst problemen kan bezorgen, ben jij zelf. Overloop in gedachten deze lijst elke keer voor je in actie komt.

Tip: om informatie te vergaren als beginner hoef jij niet aan de hand mee te doen. Zo win je het toernooi weliswaar niet, want jouw stack smelt weg door vaker te folden. Echter, zo koop je tijd. Een snelle uitschakeling brengt jou niets bij.

Durf folden en besteed de tijd nuttig: hoeveel zet de ander in? Toont hij veel of weinig emotie? Welke kaarten toonde hij bij de showdown?

Onthoud: informatie, informatie, informatie.

Check-list

- Toernooi of cash game? Als beginnening speel je eerst enkele maanden toernooien. Cash games zijn leuk, maar een vak apart.
- Welk format: rebuy, knock-out, turbo, ... ? Als beginnening speel je het standaard format, dus met lange blinds en zonder rebuy. Turbo rebuy toernooien is poker van een andere planeet: hyper agressief, dus eerder voor gevorderden.

- No Limit, Pot Limit, Limit, ... Het is een goed idee om Pot Limit en Limit te proberen, want het spel gaat trager.
- Hoeveel spelers zitten aan tafel?
- Hoeveel spelers met meer ervaring zitten aan tafel? Ben jij de minst ervaren speler, dan speel jij *supertight*.
- Internet of live? Online oefenen kan beslist geen kwaad, maar jij hebt veel vragen: beter is om thuis een toernooi te organiseren, samen met een ervaren speler, die bereid is om jullie te helpen.
- Is de cultuur aan tafel super *loose*, hyper *agro* of heel strak? Liefst speel jij met rustige spelers, maar je leert meer van een agressieve (niet te losse) tegenstander.
- Is er iemand *short stacked* of niet? We komen er op terug, maar weet dat een speler met weinig chips (bv. 5BB) soms met middelmatige kaarten all-in moet gaan.
- Wat is de status in het toernooi: in het begin heb je een mooie stack, dus speel je rustig en toch op het juiste moment met agressie. Later in het toernooi, indien jouw stack slonk, moet je minder handen spelen.
- Jouw twee kaarten en de kans dat ze de hand winnen? Besef dat enkel top 20 handen een voldoende grote positieve verwachting hebben om in elke positie te spelen.
- Het aantal spelers reeds in de hand?
- Jouw positie aan tafel: spreek je als laatste?

- Jouw relatieve positie, bijvoorbeeld ten opzichte van de meest agressieve speler, die heb je liever rechts van je.
- Hoeveel chips heb jij ten opzichte van spelers achter jou?
- Hoogte van de blinds?
- Hoogte van jouw stack in verhouding tot de blinds? Met de grootste stack domineer jij door spelers te viseren die wel/net niet *ITM* (in the money) staan: zij zullen vaak folden of all-in gaan.
- Hoogte van jouw stack in verhouding tot de stacks van de meer ervaren spelers?
- Hoe zien de andere spelers jou?
- Ben jij in het moment? Voel jij je happy en lucky, of eerder onzeker, gestresseerd?
- Zijn andere spelers vermoeid, op tilt, short stacked?
- ...

Zonder twijfel overrompelt dit lijstje jou, want de meeste vragen stelde jij je nog nooit. Wees gerust, dat is voor de anderen ook het geval.

Deze lijst geeft jou een *edge*, een voordeel.

Jij beseft dat alles rond informatie draait: wat weet je al? Wat wil je nog weten, en hoe kan je het te weten komen?

Vaak is het antwoord op die laatste vraag: neem zelf actie.

Check-list: na de flop

Er wordt vaak gezegd dat écht poker na de flop gespeeld wordt: geluk speelt immers vooral bij het delen van de kaarten een rol, en bij het leggen van de flop. Na de flop gaat de Wind van het Toeval liggen, de spelers die overblijven, nemen elkaar op zoals bij een pistoolgevecht, ogen in spleetjes of zelfs met een zonnebril op en een kap over het hoofd.

Vijf van de zeven kaarten zijn al bekend (twee in de hand, drie op tafel), maar er blijven nog drie van de vier inzetronden over: het is van levensbelang wat je weet en wat je vermoedt.

Met die informatie giet jij het plan in definitieve vorm.

Hoe win jij deze hand?

Check-list

- Wat hebben de andere spelers in hun hand, volgens jou? De precieze hand bepalen is zowat onmogelijk, maar je elimineert zoveel mogelijk handen: zou hij pre-flop zo spelen met een aas? Zou hij pre-flop meer raisen indien hij een hoog pocket pair had?
- Wat denken de anderen dat jij hebt?
- Wat denken de anderen dat jij denkt over hun hand? Vrezen ze dat jij redelijk nauwkeurig hun hand kan raden, omdat jij aangaf boeken over poker te lezen en/of omdat hun actie voor de flop die hand verraden heeft?

- Hoe kunnen turn en river jouw hand verbeteren? Jij berekent het aantal kaarten, de zgn *outs*, en berekent jouw *odds* (kansen). Daarover later meer.
- Welke kaarten kunnen de hand van jouw tegenstander nog verbeteren? Welke kaarten zie je liever niet, ook al zullen die soms jouw hand (ook) sterker maken?
- Hielp de flop jou, of helemaal niet? De gouden regel in poker (voor beginners) is dat indien de flop jou niet hielp je zelf zelden nog actie neemt. De uitzondering: jij was voor de flop de agressor en het lijkt alsof de flop de anderen niet hielp, want ze checken: vanuit laatste positie bet jij, je bluft...
- Wat is de nuts (best mogelijke hand)? Wat is de *second nuts*? Maak jij er kans op, zo ja: hoeveel? Zo neen, hoe schat jij de kans in dat jouw tegenstander die hand kan maken?
- Is het een actieflop, of is het een *wet board*? Vaak kalmeert een aas op tafel de gemoederen: initiatief wordt gelaten aan de meest agressieve speler of de pre-flop agressor.
- Herhaal in jouw hoofd: wie nam er actie voor de flop, wat gebeurde er en waarom? Indien jij voor de flop een call maakte, moet jij je afvragen waarom jij nog in de hand bent.
- Wat is de sterkte van jouw hand in verhouding tot die pre-flop actie? Verbeterde jij voldoende? Lig je voor?
- Wat is het aantal spelers reeds in de pot bij jouw beslissing? Hoeveel spelers zitten er achter jou?

- Wat is de passiviteit of activiteit van de spelers in de pot (of die je in de pot verwacht): zijn het bluffers, callen ze vaak?
- Hoeveel chips moet je investeren?
 - Maakt jouw actie jou *pot committed*?
 - ...

Zowat alle vragen in deze check-lists komen later in het boekje opnieuw aan bod, meer in detail.

De beste manier om ze van buiten te leren, is uiteraard: oefenen.

Na de flop wordt snel duidelijk waarom poker zo'n fascinerend spel is: er zijn letterlijk honderdduizenden scenario's, zeker met meer dan twee actieve spelers. Het belang van de handkaarten is groot, maar wie geen inschatting kan maken van de tegenstanders is een vogel voor de kat. Gebaseerd op perceptie, psychologie en vooral... positie maakt één enkele zet het verschil tussen winst en verlies.

Waarin verschilt poker van Monopoly?

Bij monopoly is het omschrijven van 'goed spel' gemakkelijk: koop alles wat je kan, bouw drie huizen op elk terrein en aarzel niet om een tegenstander failliet te laten gaan.

Dit spelconcept is geniaal eenvoudig en blijft boeiend na honderden spelbeurten: *'Greed is good'*.

De omschrijving van 'goed poker' is even eenvoudig:

Geef jezelf een kans om te winnen.

In tegenstelling tot de winnende strategie bij Monopoly is deze omschrijving behoorlijk vaag: je merkt al snel dat er aan een pokertafel tientallen manieren zijn om jezelf die kans te geven. Soms zorgt tight en/of voorzichtig spel voor de overwinning, soms is dat risicovol en agressief spel, meestal is het een mix van beide. Jij bent onvoorspelbaar, en dat is niet gemakkelijk.

Om jezelf die kans op de overwinning te geven, moet jij constant alert zijn, voortdurend de tegenstanders observeren, in elke hand een nieuwe strategie bepalen en klaar staan om als een spurter uit de startblokken te schieten, terwijl jij uiterlijk onbewogen blijft, als een slapende panter.

Vanuit die nood om onvoorspelbaar te zijn, geeft beginnerlogica in om veel handen te spelen. Echter, NOOIT is 'jezelf kans geven om te winnen' hetzelfde is als (te) los spelen.

Jij hebt een plan (*'In deze positie en met deze kaarten wil ik winnen'*) en een strategie, gebaseerd op informatie:

- *Spreek ik laatst?*
- *Wat is de actie?*
- *Hoe groot is de pot?*
- *Hoe groot is zijn stack?*
- *Hoeveel % zette hij in?*
- *Hoe gedraagt hij zich?*
- *Wat weet ik over deze speler dankzij vorige handen?*
- *Wat doet hij als ik raise?*
- *Wat weet ik over zijn hand?*
- *Wat weet hij over mijn hand?*
- *Hoe kan ik hem doen geloven dat mijn hand beter is dan de zijne?*
- ...

Op geen enkel moment bij het opstellen van het plan en het bepalen van de strategie heb jij slechte kaarten: jouw hand heeft een grote kans om te winnen. In poker noemen we dit 'expected value' (EV). Jouw AA heeft een positieve *expected value* tegen elke andere denkbare starthand, maar jammer genoeg krijg je zo'n monster zelden.

Daarom zorg je er in ieder geval voor dat jouw hand speelbaar is: je hebt minstens een pocket pair, een suited aas met een (hoge) kicker, suited connectors (KQs, QJs, desnoods 53s of 64s), ...

Jouw doel is niet om elke hand te winnen, een avond lang, want dat lukte nog nooit iemand. Jouw doel is binnen een paar uur een positief resultaat boeken, met jouw blik op het einde van jouw pokercarrière: heb jij oog voor EV, dan win jij vroeg of laat. Leg *two pair* weg wanneer je denkt dat je geklopt bent door de *lucky flush draw*: vanaf nu bet jij jouw *trips* na de flop genoeg om draws weg te jagen. *Slow playen* is zelden de juiste strategie: maak *pot size bets* en raap de chips op.

Vanaf nu denk jij de hele avond (en jouw hele carrière lang) na over poker, elke hand probeer je te leren en te verbeteren. Doe nooit iets zomaar: moet je bluffen omdat het jouw enige exit is of moet je all-in pushen omdat je shortstacked bent, dan heb je tijdens de voorbije twee uur fouten gemaakt. Denk na waar het fout ging, over waarom het mislukte, en over wat je kan doen om het te vermijden.

Op die manier kom je opnieuw uit bij het plan (*'Kan ik winnen vanuit deze positie, met deze kaarten en tegen deze tegenstander?'*) en bij de strategie (*'Hoe kan ik de ander laten geloven dat hij zijn goede hand moet neerleggen?'*).

Dat klinkt logisch, en als het zo eenvoudig is, waarom doet niet iedereen dit? Blijkbaar is het begrijpen van spelregels niet het probleem. Poker leren spelen is iets dat zowat iedereen wil. Het spelen van 'beter poker' is al minder eenvoudig, en daarna wordt het nog minder evident: sommige mensen willen wel leren, maar dat kost tijd en concentratie. Van alle spelers die willen verbeteren, is slechts een minderheid zich bewust dat het essentieel is om zich open te stellen, zodat ze kunnen verbeteren. Niet iedereen kan of wil leren, en nog minder mensen weten van zichzelf dat ze moeite hebben om te leren hoe ze kunnen leren.

Winnaars spelen tegen mensen met meer ervaring en/of kennis, winnaars stellen vragen en ze stellen zichzelf in vraag, ze evolueren. Nooit denken ze dat ze de beste zijn, constant staan ze open voor nieuwe informatie en strategieën.

De winnende strategie voor Monopoly staat een eeuw vast, maar die voor poker evolueert, samen met de kennis over de diepgang van het spel.

Tip: lees boeken, tijdschriften, blogs en websites over poker, en sluit aan bij The Academy of Luck.

Het etiquette van poker

Bij het organiseren van een pokeravond, is van het belang dat alles perfect verloopt. Daarom zorg jij dat alle afspraken duidelijk gemaakt zijn.

Een discussie over een fout moet steeds vermeden worden, zoals verkeerd delen of voor de beurt spreken. Vaak gebeurt dit in een moment van verstrooidheid, doch als er voor een inzet gespeeld wordt, is een kleine 'straf' een goed idee, om het spel op niveau te brengen en houden.

Met jouw vrienden spreek jij op voorhand af dat de deelnemers recht hebben op het maken van één enkele fout. Vanaf de tweede of derde fout tegen het etiquette moet men bij de start van de volgende hand een boete van 1BB in de prijzenpot leggen.

Klinkt ernstig, maar dat is de organisatie van een pokeravond heus wel. Als jij vanaf het begin duidelijke regels opstelt, en ze zelf streng toepast, dan kan er zelfs eens een verhit moment zijn. Nadat jij hen dit boekje toonde en hen de regel uitlegde, bedaren de gemoederen vanzelf.

Afspraken:

- De spelers organiseren hun chips mooi op stapeltjes, zodat de collega's steeds kunnen tellen hoe hoog de stacks zijn.
De chips met de hoogste waarde liggen vooraan, duidelijk zichtbaar.
- Spelers die een raise maken of all-in gaan, zeggen dit luid en duidelijk, zodat geen misverstand mogelijk is.
Huisregel: de raise of all-in die niet duidelijk aangekondigd werd, is niet geldig en blijft een gewone call.
- Beginners bezondigen zich wel eens aan een string bet.
Voorbeeld: je zegt 'Ik call jouw 500.' Dan pauzeer je.
Vervolgens zeg je 'En bovendien raise ik je met 500.' De tegenstander dacht dat jij een call maakte, dus reageert hij verschrikt bij het horen van de raise. Jij weet dat je goed zit, de ander kan enkel folden. De juiste manier van aankondigen is duidelijk 'Raise met 500' zeggen, terwijl je op hetzelfde moment chips met een waarde van 1.000 punten over de lijn legt. String bets zijn niet toegelaten, en worden omgezet in een gewone call.
- De winnaar van de hand hoeft de hand niet te laten zien, indien niemand de inzet volgde.
- Toont de deler per ongeluk een burncard, dan wordt die open neergelegd. Het spel gaat het spel voort.

Enkele onderdelen van het pokeretiquette

- Niemand verliest graag, ook jouw tegenstanders niet. Win jij met geluk, dan hef je even je hand, ter verontschuldiging.
- Zag jij een kaart die je niet hoorde te zien, dan zeg je het. Met eerlijkheid dwing jij respect af. De deler toont de kaart aan iedereen.
- Behandel andere spelers zoals je zelf behandeld wil worden. Je zal urenlang samen aan tafel zitten, dus het rendeert niet om andere spelers te schofferen.
- Jij laat jouw handkaarten altijd voor je op tafel liggen. Je neemt ze niet in de hand, en verbergt ze niet voor de spelers. De oplossing is het plaatsen van een card protector of marker op de kaarten, zodat iedereen kan zien dat jij in de hand bent.
- Speel verzorgd: het irriteert de andere spelers mateloos als jij onduidelijk bent. Zeg wat je doet, articuleer en doe precies wat je gezegd hebt.

Voorbeeld: je zegt luid en duidelijk 'Ik bet', je neemt chips, je telt ze uit en vervolgens zeg je '10'. Vervolgens zet je de chips op een proper stapeltje voor je, zodat de deler ze kan nemen.

- Een speler mag nadenken, tot maximum 1 minuut. Het valt op dat je een beginner bent als men jou voortdurend moet aanporren. Denk na voor het jouw beurt is.
- Speel niet voor je beurt. Soms gebeurt het, zelfs in een casino: een speler bekijkt z'n kaarten en geeft ze aan de deler, zonder te wachten op de spelers die voor hem zitten.
- Als het spel bezig is, mag een speler nooit zijn kaarten tonen, ook niet na een fold. De kaarten beïnvloeden immers het verloop van de hand. Bij een fold geef jij beide kaarten aan de deler. Je zorgt dat ze nooit de kaarten van andere spelers aanraken, zodat geen verwarring kan ontstaan.

Nog belangrijker dan winnen is... **plezier beleven aan het spel.**

Respecteer deze regels en plots zal jij vrienden maken, plots zal jij respect krijgen.

'Aan een pokertafel maakt een detail vaak het verschil, maar jij blijft eeuwig de gentleman.' - Barry Greenstein

Tilt, tafelkeuze en jouw bankroll

Elke ervaren speler kan getuigen hoe vaak het fout ging met deze drie factoren: wie tilt, wie verkeerd neerzit of wie te weinig aandacht heeft voor de bankroll, die moet een niveau terugschakelen.

Al te vaak wordt daarna een desastreuze beslissing gemaakt: de speler weigert in te zien dat zo'n stap terug nodig is, speelt door aan te hoge limieten, speelt teveel handen en verliest nog meer, teveel, alles...

Poker is een vriend, zelfs een vriend voor het leven voor wie het spel respecteert, maar wie de eigenheid van het spel miskent, schiet zichzelf in de voet.

Deze drie belangrijke factoren in jouw pokerspel behandelen we in één hoofdstuk, omdat ze deel uitmaken van de beruchte sneeuwbal. De sneeuwbal die, eens aan het rollen, pas stopt wanneer al het geld op is.

Het einde van een leuke hobby...

Deze drie factoren verdienen een eigen boek, omdat ze zo belangrijk zijn. Het is daarom aanbevolen om na het lezen van dit hoofdstuk op eigen houtje onderzoek te doen, via Google.

Tilt

Een tilt overkomt iedereen: aan de pokertafel gebeurt iets dat het logisch verstand te boven gaat, een onwaarschijnlijke bad beat, een bizarre call van een tegenstander die de hand verloren doet gaan. Vervolgens gooit de verliezende speler alle strategie en ratio uit het raam, hij gaat tilt en maakt de ene na de andere foute beslissing, steeds met verliezen tot gevolg.

Vaak heeft een speler het niet eens door dat hij na een verloren hand plots meer handen speelt, of hoger inzet, of beide, om een onrecht te vergelden, of een verloren gegane pot te recupereren. Stoom komt de arme kerel uit de oren...

Een goede en ervaren pokerspeler incasseert elke tegenslag met relativeringsvermogen en humor: soms gaat het goed, soms gaat het minder, steeds moet het hoofd koel blijven en de blik gefocust.

Tilten betreft het volledige mentale aspect van poker. Dat onderdeel van het spel is mega-belangrijk: wat er zich in jouw hoofd afspeelt, staat los van de kaarten, de regels.

Hier raken we tilt even aan, maar een slimme speler gaat echt aan het werk en leest boeken over de psychologie van het spel, zowat in de eigen geest, als wat er zich in het hoofd van de tegenstanders afspeelt.

De manieren om op tilt te gaan, zijn legio. Soms duwt een tegenstander op jouw knopjes, door telkens tegen jou te bluffen. Soms ben jij het die bluft, je krijgt steeds een call, geërgerd maak je een grotere bluf.

Jouw azen worden verslagen door 72o, of de tegenstander kan enkel winnen indien ruiten zes valt, en BAM... ruiten zes.

Wie even nadenkt, kan tientallen redenen bedenken om te tilten: het verbreken van een internetverbinding, drie handjes na elkaar winnen en vervolgens een uur lang rotkaarten krijgen, een luidruchtige buurman aan tafel, ...

Het zal jou niet verbazen dat ervaren spelers zelden tilten. De oplossing ligt dus voor de hand: rustig blijven, diep inademen, een drankje bestellen, even de handen wassen.

Er staat jou slechts één ding te doen: veel spelen, oefenen, het belang van geduld inzien, een bad beat krijgen en glimlachen.

Voel je een tilt opkomen? Blijf dan een dag van de tafels weg.

Tilt is nog op een andere, onverwachte manier belangrijk: jij kan anderen laten tilten, door heel traag te spelen, slechte handen te tonen na een bluf, luid te praten, of een combinatie van deze praktijken toe te passen. Zelden kan dit zonder het etikette uit het oog te verliezen. Er gingen er al heel wat mooie vriendschappen kapot aan de pokertafel...

Wat is bankroll management?

Al het geld dat jij ter beschikking stelt van jouw poker-hobby is jouw 'bankroll'. Die bepaalt het limiet waar jij op speelt, dus de buy-in voor het toernooi of de cash game.

Eerst het slechte nieuws: het is niet omdat je al behoorlijk goed bent in het managen van die bankroll dat jij een deskundig pokerspeler bent. Om jouw financiën onder controle te houden volstaat de juiste mentale instelling, maar goed poker komt pas na het spelen van tienduizenden, zelfs honderdduizenden handen.

Het staat vast dat een slecht bankroll manager ALTIJD op nul zal eindigen, indien hij poker speelt aan te hoge inzetten. Strak poker helpt dan een tijdje, maar niet eeuwig.

Daarvoor is variance verantwoordelijk: het goed lopen van de kaarten en vervolgens onveranderlijk het slecht lopen van de flops, turns en rivers, één of zelfs meerdere sessies na elkaar. De ervaren speler weet dat: zelfs de wereldkampioen controleert de variance die eigen is aan poker niet. Zelfs de wereldkampioen speelt niet boven zijn limieten.

Tip: leer poker aan buy-ins waar jij je goed bij voelt. Zodra jij goed genoeg bent én over voldoende fondsen op jouw poker-rekening beschikt, klim jij een limiet.

Tip: wie ongerust is over de invloed van variance kiest best voor limit hold'em, voor een betere controle van de bet sizing.

Bankroll management: gouden regels

Om met een gerust hart te kunnen spelen, staat op de pokerrekening altijd minstens:

- 50 keer het bedrag van de buy-in van het toernooi
- en 20 tot 30 keer de maximum buy-in voor de cash game.

In een cash game koop je altijd maximaal in, vaak 100 big blinds:

No-Limit Cash Games			
Blinds	Buy-In	Bankroll Required	No. of Buy-ins
\$0.01 / \$0.02	\$2	\$40 to \$80	20 to 40
\$0.05 / \$0.10	\$10	\$200 to \$400	20 to 40
\$0.10 / \$0.25	\$25	\$500 to \$1,000	20 to 40
\$0.25 / \$0.50	\$50	\$1,000 to \$2,000	20 to 40
\$0.50 / \$1.00	\$100	\$2,000 to \$4,000	20 to 40
\$1.00 / \$2.00	\$200	\$4,000 to \$8,000	20 to 40
\$2.00 / \$5.00	\$500	\$10,000 to \$20,000	20 to 40

Een ervaren speler (die op hogere limieten actief is) heeft zelfs honderden buy-ins in reserve op de pokerrekening. Een pro betaalt immers ook de hotel- en reiskosten van de pokerrekening, en heeft nog andere uitgaven, zoals software.

Een pro zal nooit boven zijn limiet spelen (en teveel verliezen), want dat is dodelijk voor de motivatie, het schaadt de levensbelangrijke flow, de zogenaamde 'winning mood'.

Een verliessessie mag niet lang duren, dus concentreert de pro zich, hij schakelt een versnelling lager, of stopt even, rust wat, eet en drinkt, en speelt dan pas verder.

Over de meta game en de psyche van de winnende speler later meer.

Realistisch omgaan met geld is een kwaliteit die niet alle pokerspelers bezitten. Bankroll management wordt door velen verwaarloosd: telkens de account leeg is, wordt er bijgestort vanuit eigen middelen, zonder overzicht.

Een onervaren speler heeft slechts 20€ op de pokerrekening, en zit neer aan tafel met dat volledige budget. In combinatie met aan de foute tafel neerzitten en vervolgens tilten zorg jij er voor dat het geld snel op is. Een re-buy of nieuwe buy-in is echter onmogelijk, want 20€ was jouw volledige bankroll.

Game Over?

Natuurlijk niet. Gevolg: bijstorten uit een ander potje, frustratie, gebrek aan overzicht, tilten, meer verliezen, ...

Tip: zit NOOIT neer aan een pokertafel met alle beschikbare pokerfondsen.

Net zoals een wagen met olie gesmeerd moet worden, dient jouw pokermotor voorzien te worden van voldoende geld, liefst op een aparte rekening.

Het heeft weinig zin om met een klein budget een traject in te stappen dat meerdere jaren zal duren. Beter is om vanaf het begin voor poker een voldoende grote som vrij te maken, bijvoorbeeld 200 of 500€, en vervolgens alle verlies en winst in elke sessie goed bij te houden, in een mooie pokerschrift.

Het is bijzonder aangenaam om een bankroll op te bouwen met de winst uit poker, het geeft een uniek gevoel om jouw hobby op die manier te financieren. Zo bouw jij het vertrouwen in jouw eigen kunnen op, en het toont jezelf dat jij alle aspecten van het spel beheerst.

Bankroll management: doelen

De speler die het jarenlange traject naar goed en rendabel poker inzet, stelt zichzelf eerst deze vragen:

- Hoeveel zet jij op jouw pokerrekening?
- Op welk buy-in niveau speel jij?
- Wil jij geld verdienen met poker, en zo ja, hoeveel?
- Hoeveel mag jij verliezen (per spel/per maand/...)?

Met het antwoord op deze vragen is het tijd voor de volgende stap, en dat is de analyse van het spel: past het soort poker dat jij speelt bij de limieten en de buy-ins aan jouw tafel? Hoe kan jij jouw niveau verbeteren?

- Hoeveel handen speel jij? Hoeveel handen win jij? In principe speel jij tussen 10 en 20% van de handen (met 10 spelers), en probeer jij elke hand te winnen. Zorg dat jouw strategie, positie en stack dat mogelijk maken.
- Voel jij je comfortabel op het niveau dat jij speelt? Zoniet, dan speel jij vaak geforceerd, 'fout' poker, dwz te weinig handen, of te passief.
- Speel jij agressief genoeg? De regel is dat een speler poker niet als een vrijblijvende hobby ziet, maar als een competitieve sport, met de bankroll als graadmeter. Is de tafel passief dan probeer jij af en toe blinds te stelen, en bluff jij af en toe. Is de tafel agressief, dan wacht jij op de juiste hand en positie, om dan aan te vallen, zonder genade, desnoods all-in. Steeds ben jij comfortabel, met voldoende reserve op jouw poker-rekening om opnieuw in te kopen.
- Varieer jij jouw stijl? Vergelijk poker opnieuw met een motor, met meerdere versnellingen. Doe niet altijd hetzelfde, maar schakel, versnel of vertraag, duw harder of zachter, gebruik verschillende soorten bets, maak eens een raise of re-raise, blijf verrassen.

Wees nooit te beroerd om toe te geven dat het te snel of te diep gaat voor jou. Durf recht staan en maak een tactische terugtocht. Analyseer handen met jouw vrienden, om te bepalen of jij pech had, dan wel of jij slecht speelde. Probeer constant jouw niveau te verbeteren.

Zoek eveneens naar manieren om jouw pokerrekening voldoende te spekken, vooraleer je opnieuw gaat zitten, zodat je zowel qua bankroll als qua speelstijl sterk genoeg staat.

Tafel selectie

Het kiezen van stoel, tafel en spel hebben een enorme impact op jouw resultaat. Een beginner zit echter vaak zomaar ergens neer, in een spel dat hij niet beheerst, in een soort toernooi dat hij niet juist inschat of bij spelers die veel beter zijn.

Poker kan behoorlijk ingewikkeld worden, dus maakt een slimme speler het zichzelf eenvoudig: hij studeert en oefent om beter te worden.

Slechtere tegenstanders zoek jij actief op. Zodra jij aan tafel zit, start meteen de zoektocht. Indien niet minstens de helft van de spelers aan die voorwaarde voldoet, moet overwogen worden om recht te staan, zowel live als online.

Maak dus niet de fout om als slechtste of minst ervaren ervaren speler aan een tafel te blijven zitten.

Bij live poker is er vaak slechts één tafel, dus probeer jij neer te zitten aan de linkerkant van de gevaarlijkste speler (grootste stack, meeste ervaring, los spel, ...)

Online speel jij poker op een site die jou toestaat om de stoel of de tafel zelf te kiezen. Kan dit niet, dan is het af te raden om er jouw beperkte middelen in te zetten.

De meeste sites bieden de mogelijkheid om de tafel en de stoel te kiezen: vaak op dezelfde site spelen levert kennis over de tegenstanders op, dus noteer de spelersnamen van zwakkere antagonisten, zoek hen op en zit links van hen neer.

Een middel dat een online speler moet gebruiken, is het bekijken van de statistieken van een tafel, zoals dat op Pokerstars mogelijk is. Een tafel waar veel flops gezien worden, en waar gemiddeld meerdere spelers die flop zijn, met als gevolg potten die gemiddeld groter zijn, betekenen lossier spel, en dat is interessant voor een strak, goed speler.

Zodra een zwakkere tegenstander in het vizier komt, mag overwogen worden om vanuit positie actie te nemen. Er mogen iets meer handen gespeeld worden, evenwel steeds agressief, dus met een raise of re-raise, om de ander te isoleren.

Dit gaat een ervaren speler vlotter af, want steeds moet een range van handen voor de tegenstander bepaald worden,

steeds moet de strategie op voorhand bepaald worden en strak en vol durf uitgevoerd worden.

Vaak zijn de minst ervaren en slechtste spelers te vinden op het laagste niveau, maar die zijn onvoorspelbaar. Zodra dat mogelijk, stap jij hoger in. Het eerste niveau (1€ toernooitjes en de 1c/2c cash games) wordt vrij snel verlaten. Indien de reserves het toestaan, wordt doorgeschoven naar 2€ toernooien en 5c/10c cash games. Belangrijk is steeds dat er zonder stress gespeeld kan worden.

Voordelen: van betere tegenstanders kan geleerd worden. Ook de hogere pay-outs zijn leuk.

Bottom line:

- kies het spel (NL Hold'em),
- kies het niveau (stop met freerolls),
- kies het format (eerst toernooien, daarna pas cash games),
- kies de limiet (sla 1c en 10c toernooien over),
- kies de tafel (vol met spelers, liefst negen).

Enkele tips mbt cash games

Die zijn vaak 'short handed', dus met zes spelers, maar hierdoor wordt de variance groter. Een minder ervaren speler speelt cash games best eerst een tijdje met acht of negen spelers aan tafel, zodat minder handen gespeeld (moeten) worden.

Beginners die graag los agressief spelen, verkijken zich vaak op variance. Hun poker rekening moet veel meer buy-ins bevatten, en ze moeten mentaal kunnen omgaan met grotere verliezen.

Aan beginners wordt het spelen van short handed cash games met een los agressieve spelstijl absoluut AFGERADEN. Ga voor toernooien, en speel tight agressief.

Pas wanneer dat goed gaat, kan afgewisseld worden met full table cash games, liefst nog steeds in de tight aggressive modus.

Het selecteren van het juiste spel, de juiste tafel, de juiste stoel en de juiste tegenstander zijn niet evident, maar bij de start van elke sessie moet er over nagedacht worden.

Wie dat niet doet, wordt onvermijdelijk zelf een doelwit.

De beste starthanden

Met de 52 speelkaarten kunnen 169 startcombinaties gemaakt worden, telkens met twee speelkaarten. Een beginnend speler kiest er voor om enkel met de beste starthanden te spelen, bijvoorbeeld de top 10 of top 20. Voor gevorderde spelers ligt dat anders, omdat zij weten wanneer ze lagere kaarten kunnen spelen, waarom, en vooral: hoe.

	Waarde
AA, KK, QQ, JJ, AKs	1 - 5
TT, AQs, AJs, AKo, KQs	6 - 10
ATs, KJs, AQo, 99, QJs, KTs	11 - 16
88, QTs, A9s, AJ, JTs, KQo, A8s, ATo	17 - 24
Axs, K9s, KJo, Q9s, 77	25 - 30
Q-J-T9s, 66-55, A7-6-5-4-3-2s, A9-8-7-6-5o, K-Q8s, QJo, K-Q-JTo, K7-6-5s, J-T-98s, Q-J-T7s, K9-8o, 9-87s, Q-J-T9o, K4-3-2s	31 - 69
...	(70-...)

169 starthanden

Met de 52 speelkaarten kunnen 169 combinaties gemaakt worden, van 72 tot AA. Dit is jouw **starthand**.

Het onderscheid tussen een 'goede' starthand en de 'juiste' starthand is enorm: soms moet je die goede starthand AK wegleggen en soms moet je een *raise* maken met de 'juiste' starthand 98s.

Tip: met een top 10 hand moet je pre-flop actie nemen, zodat de kans kleiner wordt dat ze later gefold moet worden.

De 169 starthanden worden onderverdeeld in drie groepen:

- 13 **pocket pairs** (PP), identieke kaarten van 22 tot AA,
- 78 combinaties waarbij de twee kaarten elkaar opvolgen (**connectors**), van 32 tot AK.
- en 78 combinaties met **suited** kaarten (dezelfde soort).

Uiteraard kan een hand deel uitmaken van meerdere groepen:

- **suited connectors** (KQs, ...), dwz kaarten die op elkaar volgen en bovendien van dezelfde soort zijn. Dat maakt een starthand altijd sterker, als ze van dezelfde soort zijn.
- **suited gapped connectors** (KJo, J9o, ...), dwz kaarten die elkaar net niet opvolgen (met een *gap*). De gap is zo klein mogelijk, want vergroot de kans op een straat.

Bij voorkeur speel jij met de beste combinaties:

- 1) een **PP**, liefst KK of AA. Neem jij initiatief door te raisen en te re-raisen, dan weten de anderen dat jij een PP hebt, maar je bouwt aan een pot tegen één tegenstander, liefst all-in. Met AA, KK, QQ of JJ doe je dit ALTIJD. Met TT, 99, 88 of 77 ben je voorzichtiger: zorg er voor met jouw actie dat iedereen weglegt. Je wil maximum één tegenstander. Pre-flop all-in vermijd je, tenzij met kleine stack.
- 2) een **aas met een plaatje**, liefst suited, zoals AKs of AQs, zodat een straat ook mogelijk is. Je bent de laatste speler met initiatief, dus raise of re-raise, liefst met positie.
- 3) **hoge suited connectors**, zoals AKs of KQs. Vanuit positie raise je, of je maakt een call indien iemand voor je de raise al maakte.
- 4) **lagere suited connectors**: zit jij op de (voor)laatste plaats en kost het je niet teveel, dan speel jij deze handen, liefst tegen één enkele tegenstander. Soms raise jij ze zelfs, om voor verwarring te zorgen, maar dat is spel voor gevorderden.
- 5) **Gapped & suited**: AQs en AJs doen pretlichtjes bij je branden, maar pas op voor handen als KJ of QT. Is er voor jou een raise, durf dan folden.

Wanneer je even terugbladert naar de top 20 van de starthanden begrijp je dat de eerste categorieën in het lijstje aanzienlijk sterker zijn.

In dit boekje komen uiteraard de fouten aan bod. De grootste fout voor beginners is het spelen van teveel handen in combinatie met het spelen van foute en/of slechte starthanden.

Beginners vragen dan: 'Op televisie zag ik Daniel Negreanu tien handen na elkaar spelen! Waarom mag ik dat niet?' Onthoud dat goede spelers weinig handen spelen: geniale spelers als Negreanu hebben een voorsprong, want zij passen zich goed aan de tegenstanders aan, ze mogen/durven meer handen spelen, als Meesters van het Spel.

Een fout die beginners maken, is het niet wegleggen (na de flop) van mooie monsters zoals AK, AQ en AJ, zelfs suited. Jij maakt een fikse raise preflop en je bent blij met een call. Echter, de deler legt 987 op tafel...

Meteen opent de ander met een fikse bet: tijd om weg te wezen.

Een ander moeilijk handje is de aas met een lage kicker. Zitten er (agressieve) spelers achter je? Namen één of twee spelers actie voor je? Heb je een kleine stack? Twijfel je? FOLD.

Zo'n aas met lage kicker speel je naarmate het toernooi het einde nadert: heb je minder dan 10 BB en is jouw kicker hoger dan het aantal spelers dat na jou nog aan de beurt komt? Push all-in met een zelfverzekerde glimlach.

Hoeveel handen speel je?

De vraag die jij jezelf stelt bij de start van elke hand: waarom zou ik deze hand spelen?

In een toernooi is het belangrijk dat jij in de prijzen eindigt, dus wil je lang meespelen. Jij hebt jouw chips hard nodig, je zet ze enkel in als je een grote kans hebt om de hand te winnen.

Jouw acties, als beginnend speler:

- **Fold (70 tot 90% van de handen),**
- Raise (minimum 10% tot 15%),
- Limp/Call (maximum 10%, eerder 5%),
- Re-raise (maximum 5%).

Die percentages liggen niet vast: ze hangen vooral af van de kaarten die je krijgt, de agressiviteit/ervaring van jouw tegenstanders, jouw eigen gevoel bij de tafel, en vooral jouw inschatting van de tegenstander in elke afzonderlijke hand.

Soms speel je een uur niet en gooi je (redelijk) goede handen weg, daarna speel je zes handen op een rij.

Iemand berekende met een computer de **gemiddelde flop**: die levert Q93 op, dus een lage 3, een middelmatige 9 en een enkel beeldje. Met andere woorden: heb jij een Q, dan is jouw starthand middelmatig of slecht. Zelfs QT is niet beter dan gemiddeld.

Een ander belangrijk weetje is dat er evenveel kans is op een flop met een A, K of Q dan op een flop zonder deze prentjes. Jouw K8, Q7 en zelfs jouw geliefde JT zal het vaak moeilijk hebben na de flop.

Een voorbeeld: nadat je een kwartier helemaal niets kreeg, geeft de deler jou K4s of Q8s. Je denkt: 'De anderen zullen nu wel denken dat ik *supertight* speel en misschien zal ik wat geluk hebben met de flop.'

Van 50 tot 60% van de handen is folden gemakkelijk, maar de zogenaamde 'probleemhanden' laten jou twijfelen. Probleem is dat een flop vaker NIET helpt.

Nog groter probleem is dat zelfs indien de flop helpt, dat slechts een beetje is: je hebt bijvoorbeeld een flushdraw, of je maakt *top pair* met jouw K of Q, maar jouw tweede kaart is laag.

Ben je zeker dat je de beste hand hebt? Zelden of nooit. Heeft de ander een K of Q met een betere kicker?

Hoe speel je suited connectors ?

Starthanden met twee lage kaarten zijn een automatische fold, zelfs van dezelfde soort. Soms doet zich echter een leuke situatie voor: niemand verhoogde de inzet en jij hebt een hand als 87s of 65s, lage *suited connectors*.

Stel jezelf één vraag, voor je chips naar het midden schuift: verwacht iemand dat jij een dergelijke hand speelt? Neen?

Op een avond mag je twee keer limpen (of zelfs raisen) met zo'n hand. Jij denkt dat de SB en BB zullen mucken, net als die ene speler die vlak voor jou in de pot limpte. Raise, in de hoop op een fold. Doet toch iemand mee, dan wil jij een straight en/of flush (draw) op tafel zien. Die kans is klein, de flop helpt jou zelden, maar dat is voor de ander ook het geval. Durf een semi-bluf, bijvoorbeeld wanneer er geen A of K komt. Alles hangt af van jouw geloofwaardigheid, hij checkt of bet, jij kijkt hem recht in de ogen en zeg: 'Bet' of 'Raise'.

Na de turn evalueer jij altijd jouw strategie: blijft de tegenstander in het spel, dan bereken jij het aantal kaarten dat jou de *straight* of *flush* oplevert. Heb je die kans niet? Wellicht is het beter om op te geven. Het enige wapen dat je nog hebt is de bluf: zal de ander folden als je de *all-in re-raise* maakt...

Dacht jij dat poker met twee kaarten gespeeld werd?

Fout: het spel wordt met zeven kaarten gespeeld.

Voor de flop ken jij slechts twee van deze zeven kaarten: waarom zou jij veel punten inzetten? Dat lijkt verdacht op gokken. Slechte kaarten fold je, tenzij je goedkoop kan meespelen. Goede kaarten raise je en re-raise je, om het risico op verlies te berekenen: dat is jouw grootste zorg.

Na de flop ken je plots vijf van de zeven kaarten: je hebt 70% van de informatie en die zegt jou dat je er niet goed voorstaat, want de flop hielp nauwelijks en de ander neemt meteen het initiatief (over).

Opnieuw: waarom zou jij veel punten inzetten?

Denk even na: heb je een reden? Heb je een strategie?

Ga niet verder zonder te bedenken wat je kan bereiken en hoe je dat zal doen. Ben jij meer geloofwaardig als je actie A neemt, of eerder met actie B?

Denk bovendien al na over de acties die je na de turn en de river zal nemen.

Bij het spelen van poker helpt dit boekje op een mysterieuze manier: jij speelt behoorlijk voorspelbaar, maar je maakt minder fouten. Er gebeurt iets bijzonder: anderen maken meer fouten dan jij, jij wint vaker. Poker is subtiel, de marges zijn klein en in zo'n omgeving volstaat strak spel.

Speel dus niet als je moe bent, speel niet als je weinig tijd hebt, speel niet tegen ervaren spelers, speel niet boven jouw bankroll en vooral: let op jouw ego en emoties. Het is minder erg om voorspelbaar te spelen dan om je te laten beïnvloeden door tegenstanders of omstandigheden: voor je het weet, viseer je iemand die net een hand tegen je won of probeer je het verlies meteen te recupereren. Poker speel je met de blik op de horizon: die ligt meerdere jaren in de toekomst, dus wat kan het jou schelen dat jouw AA in de pan gehakt werd door een slechte call met 72?

Poker is een denksport, waarbij pech niet verward mag worden met slecht spel. Zit jij naast de BB en kijk jij naar J6o, dan fold jij. Komt vervolgens de flop J66 dan glimlach jij: een vloek of een verkeerd woord verraden dat jij een J of 6 had, zodat jij het spel beïnvloedt. Met J6o *under the gun* mis jij 999 keer op 1000 de flop, dus je hebt goed gespeeld. Evengoed heeft een andere speler JJ, voor een betere full house...

Jouw toernooistrategie

Er zijn meerdere mogelijkheden voor jouw eerste toernooi, online, in een casino of in een pokerclub: jij confronteert dan tien, twintig of misschien zelfs honderd spelers, velen gewapend met een hongerige en zelfverzekerde grijns. Niets schrikt jou af, want dit boek geeft jou de nodige ruggengraat. De enige manier om jouw niveau te laten stijgen, is door deze spelers te confronteren.

Al snel zal je merken dat sommigen poker bijzonder ernstig nemen, er kan geen glimlach af, ze zullen jou uitlachen of zelfs intimideren. Jij blijft cool en vriendelijk, zelfs wanneer de ander jou met geluk uitschakelde.

Houd in gedachten dat jouw tegenstanders evenveel chips hebben als jij: meestal hebben ze geen boek over poker gelezen en jij weet wat te doen, hoe en wanneer. Gedraag je niet anders dan je bent, kijk goed rond, leer en maak plezier.

Zodra het toernooi begint, ben jij *in the zone*: je bestudeert de spelers aan jouw tafel en om dat te kunnen doen, speel jij het eerste uur tight (tot heel tight). Krijg jij in die zestig minuten geen enkele keer een hoog pocket pair of Aks, dan kan het zelfs dat jij één enkele keer speelde, wanneer jij op de Big Blind mocht meelimpen zonder extra te betalen.

De enige uitzondering: wat indien alle tien spelers aan de tafel ticht spelen? De meest ervaren speler zal meteen wat lossier acteren. Een gouden regel is dat de beste speelstijl het tegenovergestelde inhoudt van wat de meerderheid doet.

In dit hoofdstuk bekijken we de strategie die jij zou kunnen hanteren tijdens de eerste toernooien. Neem dit hoofdstuk een paar keer door, oefen de voorbeelden met jouw vrienden en vraag hun mening. Pas daarna daag jij een massa onbekende spelers uit...

Begrijp me niet verkeerd: aarzel niet om een groter toernooi te spelen, bij voorkeur met langere blinds. In elk toernooi zitten andere beginners zoals jij, dus je bent niet kansloos. Bovendien kan jij enkel jouw buy-in verliezen. In het geld eindigen levert jou een veelvoud op.

Jouw eerste taak is het verdedigen van jouw stack, dus observeer jij: zo leer jij veel bij, zonder overdreven risico's. In gedachten maak jij notities bij elke speler aan tafel: wie reageert op de plaagstoten van de agressor, en hoe?

Ondertussen speelt de meerderheid ticht, dus geloof jij anderen wanneer ze beweren een betere hand te hebben. De enige uitzondering is die breedsprakerige durfal. Confronteer jij hem, dan zorg je voor een top tien starthand.

In een toernooi speel jij in het eerste uur geen *coin flips* en nauwelijks draws. Elke raise dien jij van antwoord met een top tien hand: re-raise. Jij reserveert jouw chips voor het spelen van je goede handen mét positie.

Keep it simple

Het is mogelijk dat rechts van jou een ervaren speler zit, die elke ronde jouw blinds wil stelen. Zo'n *steal* moet jij van antwoord dienen, jij bent geen watje, jij begrijpt poker. Met een goede hand maak jij een re-raise. Vervolgens bestaat de kans dat de ander doorzet en opnieuw verhoogt: heb jij die top tien hand, dan maak jij een *four bet*, dwz je verhoogt nogmaals.

Geloof me: de rest van de avond gaat hij jou uit de weg.

Dit gebeurt niet zo vaak: iedereen beschermt in dat eerste uur de chips met zijn leven, niemand wil als eerste uitgeschakeld worden, dus er wordt weinig gelimpt en weinig gebluft. Beweert iemand sterker te zijn, dan is dat vaak zo. Respecteer de anderen, leg elke hand neer indien er voor jou al twee spelers raisden en re-raïsdën, zelfs JJ. Wil jij met QQ all-in tegen twee tegenstanders? Wellicht ben je favoriet, maar in 4 op 10 gevallen loopt het slecht af, zo vroeg in het toernooi.

Gevolg van deze strategie: na een uurtje spelen is de meerderheid van de spelers een stuk van de stack kwijt.

Indien er met een pokerklok gespeeld wordt, bekijk je op het scherm de gemiddelde stack (totaal aantal chips in het spel gedeeld door aantal actieve spelers): de kans is groot dat jij onder dat gemiddelde zit. Het toernooi winnen wordt moeilijk, elk foutje betekent de uitschakeling.

Ten allen prijze vermijd jij dat je wegzakt: een *double up* (verdubbeling van jouw stack) tegen een *short stacker* moet jou boven dat gemiddelde brengen. Je probeert zelf een steal (stelen van de blinds) en speelt met een iets bredere range wanneer je positie hebt. Tight spel is goed, maar jouw stack laten wegsmelten is zielig en niet leuk. Een pre-flop call is zelden of nooit de juiste strategie, dus **Raise or Fold**.

Omdat de blinds regelmatig stijgen, kom jij na een raise en re-raise vanzelf op het punt uit dat je nog voor de start van het inzetten al weet dat jij in die hand 30, 40 of zelfs 50% van jouw stack zal inzetten. Laat je niet verrassen: kan jij voorspellen dat jij *pot committed* zal zijn in de 2^e of 3^e inzetronde? In zo'n situatie is het beter om aan te vallen. Beter is om zelf all-in te *pushen*, in de hoop dat de ander alsnog de kaarten weglegt. Gaat de ander als eerste all-in, dan moet jij callen, dat is passief spel.

Herinner je de hele tijd dit advies: **Raise or Fold**.

Fold equity

Is jouw stack nog (net) groot genoeg om hem te laten folden, dan heb jij *fold equity*. Het is de kans dat jouw tegenstander zal folden bij een bet of raise van jou. Heb je een semi-bluf, maar vermoed je dat je achter ligt, dan moet je jouw fold equity inschatten: hoe verder je achter ligt en hoe kleiner jouw stack, hoe groter de kans op een call.

Laat het stapeltje chips niet wegsmelten en kom op tijd in actie. Zorg dat je goed geïnformeerd bent over de structuur van het toernooi: indien de blinds korter duren, betekent tight spelen dat je sneller onder dat toernooigemiddelde zal zakken. Korte blinds betekent actiever spelen. Thuis oefende jij met blinds van 30', dus schrijf je in voor een toernooi met lange blinds.

Het ideale scenario na dat eerste uur: verdubbelen. Jij hebt jouw top tien hand, de ander legt zijn draw niet weg en blijft na flop en turn callen. Op de river maakte de ander top pair en hij duwt all-in. Jij laat je niet intimideren: dankzij een call met *over pair* win je de pot en schakel je een tegenstander uit.

Vergeet niet: met top pair of overpair ben je kwetsbaar voor draws naar straight of flush: let goed op. Een paar is mooi, maar er zijn heel wat combinaties die een pair verslagen, vooral wanneer het tot de showdown gaat. Met een pair, overpair of two pair probeer je de hand snel te beëindigen.

Play to win

Welke speelstijl past het best bij jouw persoonlijkheid en jouw financiële reserves? Speel jij elke week in een toernooi en houd je van goed, agressief poker? Ga voor de overwinning.

Wil jij een leuke avond zonder teveel stress? Mik op het halen van de *final table* en leg daarna bij elk toernooi de lat een beetje hoger. Omdat jij eerst ervaring wil opdoen, is het in eerste instantie belangrijk dat jij veel handen speelt.

In jouw eerste toernooitjes lijkt het hoog gegrepen, maar overweeg het: *Play To Win*. Zowat alle pokeramateurs schrijven zich in voor een toernooi om in de prijzen te eindigen, ze willen zo lang mogelijk spelen.

De reden waarom 'spelen om te winnen' de beste en meest lucratieve speelstijl is: aanvallend spel rendeert, je moet nooit jouw kaarten tonen, je bouwt een reputatie op, anderen gaan je uit de weg.

Professionele spelers geven er niet om als eerste de tafel te verlaten: ze gaan voor alles of niets.

De eerste prijs is een groot bedrag, dus lopen ze het risico om vroeg uitgeschakeld te worden. De rest speelt tight en legt bij een *four* of *five bet* de kaarten neer.

Dan Harrington: de M-waarde

Over toernooien verschenen tonnen boeken en toch steekt één auteur er bovenuit: Dan Harrington. Zijn werk levert elke speler iets bij. Hij verdeelde een pokertoernooi in vijf zones, gebaseerd op de stacks in verhouding tot de blinds. In elke zone moet de speler aanpassingen maken aan zijn of haar spel, zoals door Harrington aangegeven.

Centraal in het concept staat de **waarde 'M'**: de verhouding tussen stack en BB. Idealiter blijft de M van een stack steeds boven 25 of 30BB, om goed poker mogelijk te maken.

Voorbeeld: de BB is 100 dus heb jij een stack van 3.000 punten of meer. Bij de start van een toernooi is de verhouding vaak 150, 200 of 300BB. Met minder dan 100BB (en blinds korter dan 15'), speel jij een turbo toernooi.

M>20: jij speelt solide poker: jij beschermt jouw stack en bouwt deze uit door te wachten op positie, om dan aan te vallen, te stelen en occasioneel suited connectors en suited azen te raisen.

Denk goed na over een call, want jouw fold equity neemt dramatisch af: een all-in na de flop maakt minder indruk. Gevolg: pre-flop is jouw raise of re-raise hoger. Is jouw M kleiner dan 10, dan ga je meteen all-in.

Bij **M<5** flikkert het licht rood: je gaat all-in, hopelijk vanuit late positie, liefst met een beter dan gemiddelde hand. Elke call is slecht nieuws, want je steelt de blinden.

De laatste zone noemt Harrington de **Dead Zone**: jij hebt geen enkele ruimte meer, want jij hebt niet meer dan 1 of 2BB. Jij pusht all-in bij de eerste gelegenheid, bij voorkeur met een prentje of aas. Wacht vooral niet tot je BB bent: op die manier win je enkel jouw eigen chips terug.

Jij mag enkel in de Dead Zone belanden omdat je de vorige hand verloor en een minimale hoeveelheid chips overhield. Liet jij jezelf leegbloeden tot dit niveau, dan heb jij slecht gespeeld. Indien jij na tien toernooien vaak in deze zone zit, moet jij dringend advies vragen van betere spelers.

Het eerste uur van een toernooi is vaak saai, maar in de middenfase is er spanning in elke hand. De kleinere stacks spelen voor hun toernooileven, hun M zakt onder 5, steeds vaker gaat er iemand all-in. Jouw M is hoger dan 20, je doet het rustiger aan en dient jouw tegenstanders van antwoord met goede handen.

Het doel: iedereen laten folden, tenzij de short stacker die met een slechte hand moet callen.

Naarmate de gemiddelde stack stijgt, krimpt de jouwe, indien jij te weinig speelt; de final table nadert, dus kies jij vaker voor de aanval, steeds vanuit positie. Met drie of vier spelers aan de tafel is de kans groot dat niemand een hand heeft.

Kaarten als J, T, 9 en 8 zijn interessant, want jij zal een call krijgen van Ax of Kx. Wellicht heb je twee *live cards*, en dat maakt jou tot een 60-40/55-45 underdog. Elke hit voor jou betekent dat hij enkel nog kan winnen indien z'n A of K iets raakt. Met wat geluk overleef je.

Tip: houd in deze fase de stacks heel goed in het oog. Zoek de spelers met een kleine stack. Een confrontatie met hen overleef je en bovendien kan je een speler uitschakelen.

Spelers met een middelmatige stack willen zelf overleven, dus folden ze sneller. Je blijft de *big stack* bully uit de weg, want hij zal jou het leven moeilijk maken.

Vaak komt een situatie voor waaruit jij voordeel kan halen: spelers worden short stacked, zij gaan all-in, hopen op een *coin flip* of *lucky river*. Typisch is dat een andere speler als een gier op de shortstacker afduikt en de call maakt met een hand die iets (maar niet veel) beter is dan gemiddeld. Jij profiteert maximaal vanaf *cut-off* dan wel button: met een grotere stack maak jij een *pot size raise*, of je gaat all-in.

De speler die uit is op de *shortstacker* had moeten raisen om jou uit de pot te houden. Jouw grote raise dwingt hem te folden, want jouw raise geeft aan dat je een top hand hebt (ook al is dat niet zo). Jij moet een degelijke hand hebben, want je moet de shortstacker verslagen: jij hebt twee hoge kaarten, een pocket pair of een degelijke aas. Jij moet dit af en toe proberen, om als chip leader aan de eindspurt te beginnen.

Tip: heb je 10 keer meer chips dan de speler die all-in ging, dan raise je zelfs een middelmatige hand. Het einde van het toernooi nadert. Dit is het enige scenario waarin jij los speelt.

Tip: vlakbij de bubble zijn spelers als de dood om uitgeschakeld te worden. Zit jij vlak na de *short stacker* en legt de arme man of vrouw de hand weg, dan raise jij meteen zowat elke hand. De spelers achter jou willen niet als *bubble boy* (net niet ITM) geëlimineerd worden.

Het einde nadert: ofwel bengel jij achteraan en dan verandert jouw push-strategie niet, ofwel ben jij de chipleader en dan heb je iets meer ruimte om te manoevreren.

Voorbeeld: speler B schuift als SB 1.000 punten naar het midden en als BB betaalde jij reeds 300 punten, minder dan 5% van jouw stack. De pot is 1.300 en jij moet 700 bijleggen. Wellicht ben jij de underdog, jij moet hitten. Echter, jouw odds zijn 2:1 en als chipleader kan jij niet uitgeschakeld worden.

Heads-up

Heads-up spelen is een discipline apart: elke tabel met starthanden gaat het raam uit. De meest geslepen speler wint, de combinatie tussen durf en doorzicht, kies je voor de aanval of zet je een val?

In ieder geval push jij elke aas, elk pocket pair en alle hoge (suited) connectors. Limpt de SB en geeft de flop jou top pair, dan push jij.

Telkens evalueer jij alle informatie die je bezit over jouw tegenstander, zijn ervaring, zijn agressie. Onderneemt hij iets, dan denk je goed na.

Je bent op zoek naar hoge kaarten, want vaak win jij een hand met *A or K high*. Jij bent supergeconcentreerd, elke hand kan de laatste zijn.

Bij voorkeur kies je zelf het terrein en het moment voor de laatste slag: overweeg een fold bij zijn raise en ga in de volgende hand zelf in de aanval. Daar heb je later een beter gevoel bij, zowel bij verlies als bij eindwinst.

Tip: omdat spelers zelden heads-up geraken, moet je deze faze thuis oefenen.

Zo maak jij het verschil, door het spel ernstig te nemen.

Enkele tips:

- Maakt jouw tegenstander vaak de call: raise meer.
- Kiest hij vaak voor de fold: raise meer.
- Gaat hij voor elke draw: raise meer.
- Indien hij vaak de call maakt: bluff minder.
- Wil hij (als stack leader) vaak een all-in callen: push vaker.

Veel geluk en veel plezier !

Jouw eerste toernooi

Jouw eerste No Limit Freeze out Texas Hold'em toernooi

Om poker snel onder de knie te krijgen, is het organiseren van een *homegame* een goed idee. Het is spannend en leuk om alle details zelf in te vullen, en daarbij zal dit hoofdstuk jou helpen.

Eerst kies je zelf het *format*: toernooi of cash game?

In een toernooi is er spanning in elke hand, want wie alle chips kwijtspeelt is uitgeschakeld en moet wachten tot het volgende toernooi begint. Omdat in een toernooi meestal voorzichtiger gespeeld wordt, kies jij in jouw eerste homegames voor een ***no limit freezeout toernooi***.

Jij beslist zelf over de *buy-in* (inzet) van het toernooi, bijvoorbeeld €2, jij maakt de stacks voor de spelers (bijvoorbeeld 1.000 punten), jij beslist over de lengte van de levels (minimum 15 minuten, liever 30) en jij kondigt bij de start aan hoe het prijzengeld verdeeld zal worden.

Pas na jouw 20^{ste} toernooi overweeg jij een ***cash*** of ***ring game***. Typisch is namelijk dat er in loser gespeeld wordt, met hoger oplopende inzetten, en dus een potentieel hoger verlies voor onervaren spelers.

Verschil met een toernooi is dat chips in een *cash game* geldwaarde hebben: met €20 koop je chips met evenveel waarde. Zo'n cash game speel je best eerst in een casino. In België is het toegestaan om thuis een toernooitje te spelen voor een paar euro, maar niet voor hogere bedragen.

Een *cash game* kan heel de avond duren, er is geen formeel einde voorzien, er kunnen meerdere winnaars zijn en slechts een grote verliezer. Of verliezers en een enkele winnaar...

Het belangrijkste voordeel van een *cash game* ten opzichte van een toernooi is dat het gemakkelijk is om de laatkomers in het spel te zetten. Ze kopen dezelfde beginstack en zitten mee aan tafel. Wie vroeger naar huis wil, verkoopt alle chips en krijgt de cash terug. Dat is bij een toernooi niet mogelijk: wie vertrekt, laat de chips op tafel liggen en wint dus niets. De toernooirectie ruimt de chips op of laat ze liggen, zodat de blinds ze opeten.

Het is verstandig om de spelregels goed te kennen voor je aan een *cash game* deelneemt, en dat doe je door veel toernooien te spelen. Een pokertoernooi garandeert iedereen een leuke avond. Met negen of tien wordt er strak gespeeld, want iedereen heeft z'n oog op het prijzengeld. Vooral het moment rond de *bubble* is cruciaal, de zeepbel die barst op het moment dat het prijzengeld bereikt wordt: wie wordt de *bubble boy*, de speler die net buiten de prijzen eindigt?

De buy-in

Als je poker ernstig neemt, speel je voor een inzet, ook tijdens de homegames. Met deze *buy-in* wordt de prijzenpot opgebouwd.

In een casino of online betaalt je bovenop die buy-in ook een *entry fee*, waarmee de delers en het materiaal vergoed worden. Thuis vraag je uiteraard geen entry fee.

Wat de juiste buy-in is, beslissen de deelnemers best onder elkaar. Die is immers afhankelijk van het budget van de spelers. De spanning is er vanzelf bij poker, bij elke buy-in, omdat elke hand de laatste kan zijn. Bij een hogere buy-in is het de gewoonte om ook de stack groter te maken, zodat men lang plezier heeft van z'n investering.

Voorbeeld buy-in voor beginners: €2 of €5 per persoon. Wil je ernst aan de tafel, dan verhoog je de buy-in na enige tijd naar €10.

Met veel beginners aan tafel is het niet leuk als de buy-in te hoog ligt, want soms worden er twee of drie toernooitjes gespeeld, en dan loopt het verlies op een avond te hoog op. Anderzijds, als de buy-in te laag is, blijft de ernst in het spel ook laag, en wordt er soms onbezonnen gespeeld.

De prijzenpot

Goede afspraken maken goede vrienden: iedereen legt de inzet voor de start van het toernooi op tafel. De organisator verzamelt het geld en legt het op een zichtbare plaats.

De verdeling van de prijzenpot wordt op voorhand duidelijk afgesproken. Niets is zieliger als volwassen mannen die bekvechten over een bedrag als €5, of elk ander bedrag dat met een 2^e of 3^e plaats in het toernooi gewonnen kon worden.

Typisch aan poker is dat weinig spelers in de prijzen eindigen, en dat het verschil tussen de prijzen snel hoog oploopt. Die extreme verschillen zorgen voor extra spanning.

Met zes spelers overweeg je een toernooitje *winner takes all*, en je zal merken dat het er anders aan toe gaat: durf en agressie worden beloond.

Met negen of tien spelers aan tafel zal de winst in principe onder de eerste drie verdeeld worden, met 60% voor de winnaar, 30% voor de 2^e en 10% voor de 3^e. Pas deze percentages aan indien nodig, want de speler die als 3^e eindigt, moet altijd de inzet terugwinnen.

De beste formule: limit of no limit

Voor jouw homegame denk jij wellicht aan *no limit Hold'em*, als de bekendste variant, maar geef limit poker eens een kans. Bij limit verloopt het inzetten volgens een patroon: pre-flop en post-flop mag een raise niet hoger zijn dan de BB. Na turn en river mag een raise met twee BB.

Tijdens de vier inzetronde mag in totaal slechts drie keer verhoogd worden, dus enkel een bet, raise en re-raise.

Voor beginnende spelers is limit een goed idee. Limit is niet gemakkelijker, integendeel: het vereist hoge concentratie en iemand uit de hand bluffen is zowat onmogelijk. Veel goede en succesvolle no limit spelers begonnen met limit omdat ze beperkte reserves hadden.

De beste formule: freezeout of rebuy

In homegames wordt tijdens een toernooi soms *rebuy* toegelaten. Een persoon kan zich na een uitschakeling-met-veel-pech opnieuw inkopen: hij betaalt de buy-in en ontvangt een nieuwe startstack.

Spreek op voorhand af of rebuy kan:

- Typisch mag rebuy enkel in de eerste levels van het toernooi.
- Hoe vaak mag dezelfde persoon een rebuy doen: een keer, twee keer of onbeperkt?
- Traditioneel wordt een rebuy enkel toegestaan indien de speler alle chips kwijt is.

Een andere mogelijkheid is om een rebuy ook toe te laten zodra men minder dan de helft overheeft van de startstack.

Om te vermijden dat er tight gespeeld wordt, kan je rebuy een keertje toestaan. In zo'n rebuy-toernooi wordt lossier gespeeld, omdat men over een vangnet beschikt. Rebuy is geen slecht idee: beginners moeten leren durven, ze moeten fouten kunnen maken.

Bovendien is het niet erg gezellig als iemand al na een kwartier uitgeschakeld wordt en de anderen spelen nog enkele uren verder.

Nadeel van rebuy, vooral in combinatie met een (te) lage buy-in, is dat er ongedisciplineerd gespeeld wordt, en dat het niveau niet stijgt.

Overleg met jouw vrienden wat het doel van de avond is. Meestal stopt de groep na een tijdje met rebuy.

Rebuy met add-on ?

Aan het einde van de rebuy-periode is er de mogelijkheid om de spelers een eenmalige *add-on* te laten doen. Wie nog in het toernooi zit en nogmaals de buy-in investeert, ontvangt extra chips.

Het gemiddelde aantal chips van de spelers die nog meespelen, is op dat moment veel hoger dan bij de start, dus krijgt men als add-on vaak een dubbele beginstack, om de investering de moeite te maken.

Voorbeeld: buy-in €2 voor een beginstack van 1.000 punten. Elke rebuy is eveneens 1.000 punten, in ruil voor een nieuwe buy-in. De add-on (na vier of zes levels) is dan 2.000 of zelfs 3.000 punten, in ruil voor een nieuwe buy-in.

Het enige doel van een add-on is het spekken van de prijzenpot. Wie onderaan bengelt op dat moment, heeft zelden een keuze en doet de add-on, met als gevolg dat alle andere spelers het ook (moeten) doen, zodat de prijzenpot sterk groeit.

Denk na voor je bij de start van het toernooi kiest voor de *rebuy met add-on* formule. Iedereen mag zich verwachten aan meerdere buy-ins per speler, wat enerzijds kan leiden tot meer spanning, maar anderzijds maakt het de kost voor sommige spelers ongemakkelijk hoog.

Strategie: *play to win*

Een toernooi speel je om te winnen of om top drie te halen. Het eerste uur speel je rustig, je observeert iedereen en je zorgt dat je een kleine pot wint. All-ins vermijdt je, tenzij je een top 5 hand speelt. Halverwege het toernooi heb je in de gaten wie je aan kan: je wacht op de juiste hand, de juiste positie en vooral de juiste tegenstander, liefst met een kleine stack. Forceer niet, maar probeer met een top hand de ander tot all-in te manoevreren.

Naarmate het einde nadert, wil je vermijden om leeg te lopen:

- Hoe doe jij het tegenover de gemiddelde stack? Gebruik een pokerklok, want dan kan je het aantal spelers en hun stacks ingeven: de computer berekent de gemiddelde stack, zodat jij weet waar je staat. Zorg dat je niet wegzakt. Gebeurt dat toch, dan moet je lossen spelen.
- Hoe doet jouw stack het tegenover de BB en de pot? Heb je meer dan 20 BB, dan kan je *under the gun* een keer ATo folden. Heb je 5 BB? Dan push je all in met ATo. Je hoopt dat een big stack de call maakt met A9 of A8.

Bottom line: je gaat voor de overwinning. Goede handen raise en re-raise je. Blijf de grote stacks uit de weg, tenzij je ze in de val kan lokken. Met een pocket pair probeer je één tegenstander all-in te krijgen. Onderschat de tegenstander niet: uiteraard heeft die A of K, dus durf folden bij een slechte flop.

Wat heb je nodig voor een succesvolle pokeravond?

Hold'em kan al gespeeld worden met twee spelers aan tafel (*heads-up*). Voor een leuke avond zijn minimum vijf of zes spelers nodig. Thuis mag je poker met meer dan tien aan een tafel spelen, maar in een officieel toernooi of cash game is tien het maximum aantal. Vaak zal in een casino gespeeld worden met acht of negen aan tafel.

Het recept voor een geslaagde pokeravond is eenvoudig: plastic speelkaarten en een stapel chips. Vandaag is er voor weinig geld mooi materiaal te koop, ideaal om een verrassende en boeiende avond te beleven.

De organisator zorgt voor een deler button en enkele **kaartspellen**. Gebruik niet de klassieke, kartonnen kaarten, maar doe de extra investering en koop een COPAG deck. Ze werden specifiek ontworpen en geproduceerd voor poker: ze hebben een breder oppervlak, met een duidelijk leesbare layout en vooral, ze zijn vervaardigd in plastic, zodat ze jarenlang meegaan, vanwege afwasbaar.

Als organisator van het homegame zorg jij voor meerdere plastic pokerdecks, want in de loop van de avond gaat er wel eens iets mis: stel je voor dat iemand een kaart beschadigt, en jullie avond verknoeit. Zelfs plastic kaarten worden soms gekreukt of gescheurd.

Schud het kaartspel en spreid alle kaarten over de tafel, met de achterkant naar boven. Alle spelers trekken een kaart. De speler die de hoogste kaart toont, is de eerste deler. Hij zit neer aan het hoofd van de tafel, met de delerbutton voor zich. De andere spelers zitten neer in volgorde, van hoog naar laag, met de laagste kaart rechts van de deler.

Online en in een casino is de deler zelf niet actief als speler. Tijdens een avondje poker bij jou thuis neemt de deler uiteraard wel deel aan het spel. Hij of zij schudt de kaarten, deelt ze en int de chips.

In de eerste hand (spelronde) zal de deler de kaarten geven. Daarna, in de volgende hand, is de speler links steeds de volgende deler.

Spreek met elkaar de procedure af die de deler bij de start van elke hand moet volgen: grondig schudden, en vervolgens de vorige speler de gelegenheid bieden om de stapel te couperen, dwz een aantal kaarten van de stapel te nemen, zodat niemand weet wat de bovenste of onderste kaart is.

Als verrassing heb jij voor iedereen een **card protector** bij. Dit item leggen de onervaren collega's op hun handkaarten, zodat ze gemakkelijk kunnen zien wie er nog in de hand is. Alle leuke, compacte items komen in aanmerking, zoals miniatuurauto, zoutvatje, borrelglaasje, ...

De organisator zorgt voor een **timer of pokerklok**. Een kookwekkertje volstaat, maar online vind je gemakkelijk een gratis pokerklok. Die kan je downloaden op jouw laptop, en het heeft heel wat meer uitstraling en opties.

Tip: google 'gratis pokerklok', en ga voor 'Tourney Manager', vanwege gebruiksvriendelijk en gratis.

Welke & hoeveel pokerchips gebruik je ?

De pokerchips zijn van groot belang voor de beleving van de gasten. Het succes van jouw avond hangt er van af, dus durf investeren in kwaliteit.

Indien je voor Cartamundi chips gaat, ben je tientallen jaren verzekerd van pokerplezier. Deze chips wegen ongeveer 14 gram per stuk en kosten een beetje meer dan de lichtgewicht versies. Ze voegen echt iets toe aan de ervaring.

Voor een toernooi met zes heb je 150 tot 200 pokerchips nodig. Met tien spelers is 300 een minimum, en is 500 chips ideaal. Daarna voeg je 100 chips toe per drie extra spelers.

Cartamundi chips hebben een puntenwaarde van 5 tot 5.000. Dat is handig voor een toernooi. De cijfers vertegenwoordigen punten. Alternatief zijn de klassieke gekleurde chips zonder bedrukking of puntenwaarde. Die zijn overal te koop. Ze zijn traditioneel veel lichter, tussen 3 en 10 gram.

Tip: gebruik elke week dezelfde waarde/kleur.

<u>Kleur</u>	<u>Puntenwaarde</u>
Wit	1
Rood	5
Blauw	10
Groen	25
Zwart	100
Paars/Roze	500
Orange/Geel	1.000
Bruin	5.000
Grijs	10.000

Met hoeveel punten begint elke speler aan het toernooi?

Het is belangrijk dat de spelers met voldoende punten aan de start komen, want niemand wil dat de factor geluk een grote rol speelt. Het is veel leuker om een mooie stapel chips voor je te hebben, bij de start van het toernooi, minstens 25, 30 of meer chips.

De waarde van de chips stijgt telkens met factor 5 of minder, bijvoorbeeld 5, 10, 25, 50 en 100. Deze factor mag nooit meer dan 10 zijn, dus niet 5, 10 en 1.000.

De kleinste waarden zijn meestal '5' en '10', maar kan ook '1' en '2' zijn. Elke speler heeft voldoende chips met deze waarden, zodat men niet voortdurend hoeft te wisselen.

De klassieke manier in poker om de **startstack** te omschrijven, is door het aantal big blinds op te geven. Typisch aan een homegame is een bijvoorbeeld een startstack van 100 big blinds. Ronde aantallen maken het voor iedereen bij de start gemakkelijk, dus start met 1.000 punten, met waarde '10' als BB, dus 100 big blinds.

In het startlevel van een langer toernooi hebben de spelers 200 big blinds, en voor een heus *deep stack toernooi*, dat tot laat in de nacht mag duren, hebben spelers 500 big blinds of meer. Tijdens de eerste twee of drie uur is het zowat onmogelijk om een tegenstander uit te schakelen.

Een bekend toernooi zoals de **World Series of Poker** start met 10.000 punten en een BB van 50 punten, die elke twee uur stijgt. Zo'n toernooi duurt dan ook meerdere dagen.

In jouw homegame beslis jij over alle variabelen, dus maak jij van alle ingrediënten in dit hoofdstuk een persoonlijke mix.

- Start altijd met lage blinds, en eventueel zelfs met een eerste level waarbij SB en BB identiek zijn. Voorbeeld: 5/5 of 25/25.
- Maak de verschillen tussen de blinds niet te groot. Een klassieker is het verdubbelen van het aantal punten in elk level, of de BB telkens met hetzelfde aantal verhogen, dus 5/10, 10/20, 15/20, 20/40,
- Zet het aantal minuten per level in het begin hoger (20 of zelfs 30 minuten), en laat het geleidelijk dalen (1 of 2 minuten per level), tot een minimum duur van 15 minuten. Op het einde mag het sneller gaan, want de stacks van de overblijvende spelers zijn groot.
- Pauzes laat je niet te lang duren, maar het is belangrijk dat je elk uur stopt, voor een sanitaire break of het tappen van een pintje.

Hoeveel minuten duurt een level?

De regel: met 100BB duurt een toernooi met levels van 15 minuten ongeveer 3 uur. Voor elke 5 minuten die aan de blinds toegevoegd worden, duurt het toernooi een uur langer, dus duurt een toernooi met 10 spelers, 100 BB stacks, en blinds van 20 minuten ongeveer 4 uur.

Levels duren zelden korter dan 15 minuten, omdat de blinds dan te snel stijgen, en alles afhangt van de kaarten die je in die korte periode krijgt.

Zorg er voor dat de minimumduur van een pokertoernooi twee uur is: op die manier hangt het resultaat niet (teveel) van het geluk af.

Met korte blinds is het toernooi uiteraard sneller afgelopen. Dergelijke *turbo toernooien* hebben levels van 5 of 6 minuten. Meerdere turbotoernooitjes spelen is leuk, want zo heeft iedereen een kans om een toernooi te winnen.

Echter, goed poker leer je in langere toernooien, met blinds van 30 minuten.

Duur van het toernooi

De duur hangt af van meerdere factoren:

- het aantal deelnemers,
- het aantal punten in de startstack,
- het aantal punten dat de big blind moet betalen,
- en het aantal minuten in het level.

Ervaring leert dat een homegame ongeveer zal eindigen wanneer een speler in de big blind evenveel moet betalen als de startstack.

Zelden zal een toernooi eindigen voor level 8, en meestal eerder tussen levels 10 en 12. Soms loopt het toernooi na de laatste pauze nog verder, heads-up tussen twee of drie personen.

Een andere methode om in te schatten hoe laat het toernooi afgelopen zal zijn, is het tellen van alle punten in het toernooi, bv. acht spelers met 1.000 punten = 8.000 punten. Het toernooi zal eindigen wanneer de BB 10% van dat totaal betaalt.

Jouw pokercompetitie

Wil je veel actie en aanvallend spel? Zet dan jouw eigen competitie op: speel op een avond drie of vier toernooien van telkens 60 minuten, met zes levels van tien minuten, en blinds die telkens verdubbelen.

Gaat jouw pokerklok af? Het toernooi stopt meteen, elke speler krijgt een aantal punten, volgens zijn plaats in het klassement:

- 1 punt voor de speler die laatste eindigde in het minitoernooi,
- 2 voor de voorlaatste
- en een extra punt voor de winnaar.

Een andere manier: het tellen van de stacks, en deze na het einde van elk toernooitje op een blad papier bijhouden. Zo wordt aanvallend spel beloond, want wie in een van de toernooitjes een waanzinnige stack verzamelde, heeft een grote kans om de competitie te winnen.

Het spel begint, have fun!

Voorbeelden blinds structuur

De structuur voor de blinds die we in dit boekje meegeven, zal je niet op een officieel toernooi terugvinden.

Zo neemt toernooi 2 een lange aanloop, om iedereen de kans te geven z'n plaats te vinden. De levels verhogen het eerste uur slechts met 5 chips. Daarna neemt de snelheid gestaag toe.

Blinds structuur homegame 1

Duur: drie uur, met startstack 100BB, en blinds van 15 minuten.

Levels 1, 4, 7 en 10 (cursief) kunnen weggelaten worden. Evengoed kies jij er voor om andere levels toe te voegen, zoals een level 500/1.000.

	Small Blind	Big Blind
<i>Level 1</i>	25	25
Level 2	25	50
Level 3	50	100
<i>Level 4</i>	75	150
Pauze		
Level 5	100	200
Level 6	200	400
<i>Level 7</i>	300	600
Level 8	400	800

Pauze		
Level 9	800	1.600
<i>Level 10</i>	<i>1.000</i>	<i>2.000</i>
Level 11	1.500	3.000
Level 12	3.000	6.000
Pauze		
Level 13	6.000	12.000
Level ..	x2	x2

Blinds structuur homegame 2

Duur: vier uur, met blinds van 20 minuten.

	Small Blind	Big Blind
Level 1	5	10
Level 2	10	20
Level 3	20	40
Level 4	50	100
Level 5	75	150
Level 6	100	200
Pauze		
Level 7	200	400
Level 8	300	600
Level 9	400	800
Pauze		
Level 10	500	1,000
Level 11	1,000	2,000
Level 12	1,500	3,000
Pauze		
Level 13	2,000	4,000
Level ..	x2	x2



Voor auteur Kristoffel Francois is Texas Hold'em poker een passie.

Voor alle vragen over poker kan je terecht op www.academyofluck.be of op [play @ real-poker.be](mailto:play@real-poker.be)

Veel Plezier !